

## جزوه درس ۳۰ بخش دوم

# تبادل با فایل متنی در برنامه

تهیه شده توسط گروه آموزشی بهینه‌یاب

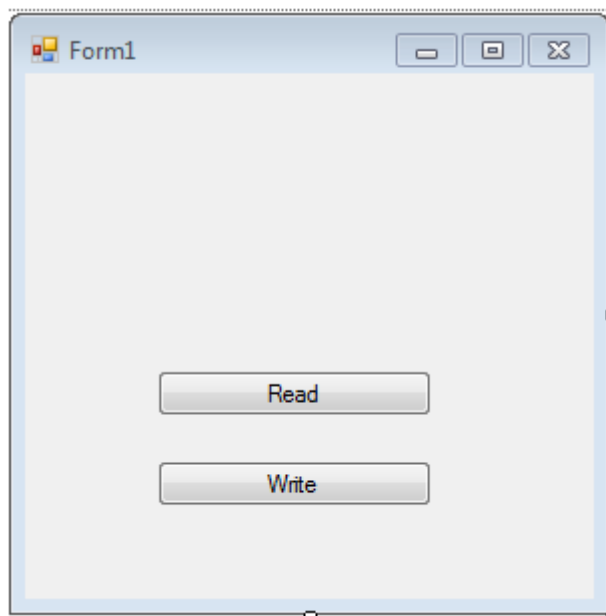
**بهینه‌یاب**

نخستین مرجع تحقیق در عملیات

LP IP NP NET DP

یکی از کارهای بسیار مهم برای برنامه نویسی، امکان گرفتن خروجی و دریافت اطلاعات ورودی از طریق فایل متنی است. در این درس تلاش می شود که در یک مثال ساده، این کار آموزش داده شود.

برای این که یک پروژه با عنوان *Exercise2* ایجاد می کنیم و فرم زیر را ایجاد می کنیم.



در این فرم، دو دکمه *Read* و *Write* ایجاد می شود. با کلیک بر روی دکمه *Read*، از یک فایل متنی دلخواه، داده های محتوی آن خوانده و سپس چاپ می شود. با کلیک بر روی دکمه *Write*، لیستی از اعداد در فایل متنی نوشته و سپس ذخیره می شود.

برای انجام کارهای فوق، ابتدا روی دکمه *Read* دوبار کلیک می کنیم تا صفحه کد نویسی مربوط به آن ایجاد شود. برای این که از قابلیت خواند فایل متنی استفاده شود باید کتابخانه های زیر در بالای کد اضافه شود.

```
Imports System
Imports System.IO
```

قبل از وارد کردن کد مربوط به خواند فایل متنی، نیاز به ایجاد یک فایل متنی است. برای این منظور یک فایل متنی با اعداد زیر ساخته می شود.

آدرس این فایل متنی نیاز است در کد مربوطه اضافه شود. در صورتیکه آدرس اشتباه به برنامه داده شود، باعث بروز خطا می شود. کد برنامه خواندن از فایل متنی به صورت زیر می شود.

```
Dim FILE_NAME As String = "C:\Test\read.txt"

Dim t1 As Integer
Dim t2 As Integer
Dim t3 As Integer

If System.IO.File.Exists(FILE_NAME) = True Then

    Dim objReader As New System.IO.StreamReader(FILE_NAME)

    Do While objReader.EndOfStream = False

        t1 = objReader.ReadLine()
        t2 = objReader.ReadLine()
        t3 = objReader.ReadLine()
        MessageBox.Show(t1 & " " & t2 & " " & t3)

    Loop

Else

    MsgBox("File Does Not Exist")

End If
```

در بخش اول این کد، آدرس فایل متنی که از قبل ساخته شده است آورده شده است. در بخش دیگر کد، فایل متنی کنترل می شود که آیا وجود دارد یا خیر. در صورت عدم وجود چنین فایل، خطای *File Does not exist* چاپ می شود. در غیر این صورت سه عدد موجود در فایل متنی، در سه متغیر *t1* و *t2* و *t3* ذخیره می شود و سپس چاپ می شود.

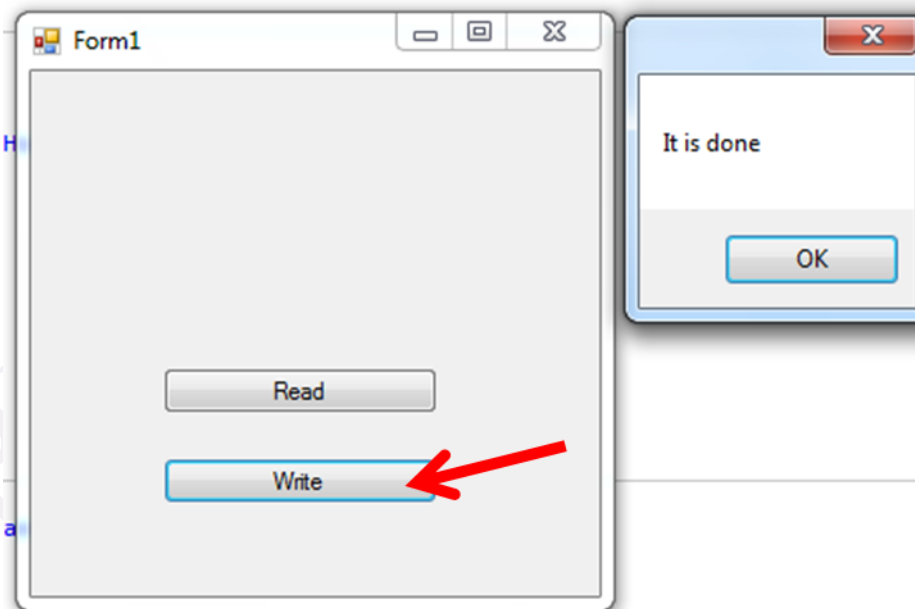
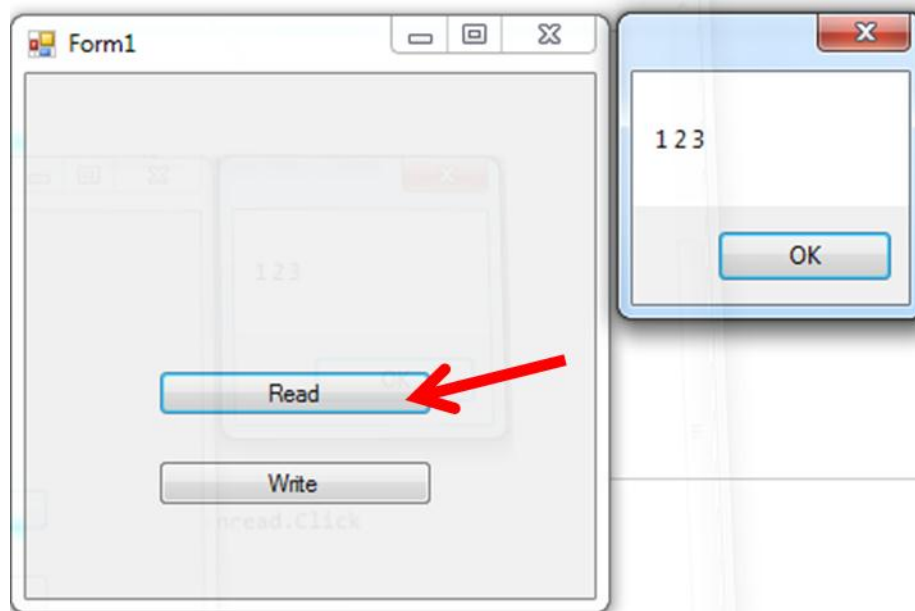
برای نوشتن بر بروی یک فایل متنی، می بایستی ابتدا یک فایل متنی خالی ایجاد شود و مسیر آن به برنامه مربوطه داده شود. برای وارد کردن کد نوشتن، روی دکمه *write* دوبار کلیک می کنیم و سپس کد زیر را وارد می کنیم.

```
Dim writer As New StreamWriter("C:\Test\write.txt")
For i = 1 To 20
    writer.WriteLine(i)
Next

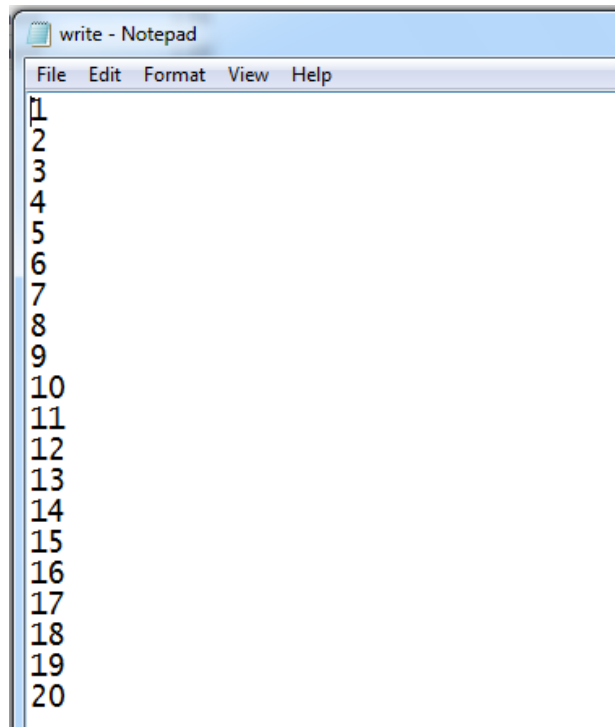
writer.Close()
MessageBox.Show("It is done")
```

عنوان فایل خالی *write* است و اگر در ادرس اشاره شده در کد، چنین فایل وجود نداشته باشد، برنامه اجرا نمی شود. در صورت وجود این فایل، اعداد ۱ تا ۲۰ چاپ می شود و پس از پایان کار، عبارت *it is done* چاپ می شود.

اجرای برنامه به صورت زیر می شود.



محتویات فایل متنی پس از اجرای برنامه به صورت زیر می شود.



BEHINEHYAB.COM