

درس ۳۰:

## روش *Outer Approximation*

تهیه شده توسط گروه بهینه‌یاب



[www.behinehyab.com](http://www.behinehyab.com)

روش *Outer approximation*، یک روش رایج برای مسائل برنامه ریزی عدد صحیح مختلط غیر خطی یا *Mixed Integer Nonlinear Programming* است. در مقابل این روش، روش تجزیه بندرز<sup>۱</sup> وجود دارد. ایده این دو روش یکسان است و حل مسئله نیازمند حل یک مسئله برنامه ریزی غیرخطی به عنوان زیر مسئله<sup>۲</sup> و حل یک مسئله برنامه ریزی عدد صحیح مختلط به عنوان مسئله اصلی<sup>۳</sup> است. ولی تفاوت آن ها در نحوه نوشتن مسئله اصلی است.

فرم کلی مدل برنامه ریزی عدد صحیح مختلط غیرخطی با عنوان *MINLP1* را به صورت زیر در نظر بگیرید.

$$\begin{aligned}
 (MINLP_1) \quad & \min f(x, y) \\
 & \text{s.t. } g(x, y) \leq 0, \\
 & x \in X \subseteq \mathbb{R}^n, y \in Y \subseteq \mathbb{Z}^m.
 \end{aligned}$$

که در مدل فوق، تعاریف ذیل را داریم.

$$f : X \times Y \rightarrow \mathbb{R},$$

$$g_i : X \times Y \rightarrow \mathbb{R} \quad (i = 1, \dots, q)$$

$$\vec{g} = (g_1, \dots, g_q)^T$$

و  $\mathbb{Z}^m$  مجموعه  $m$  بعدی از اعداد صحیح و  $\mathbb{R}^n$  مجموعه  $n$  بعدی از اعداد پیوسته است. فرض می شود که توابع  $f$  و  $g_i$  محدب و مشتق پذیر هستند. مجموع های  $S$  و  $V$  به صورت زیر تعریف می شوند.

$$S = \{(x, y) \in X \times Y \mid g(x, y) \leq 0\}$$

---

Benders Decomposition<sup>۱</sup>

Sub problem<sup>۲</sup>

Master problem<sup>۳</sup>

$$V = \{y \in Y \mid \text{there exists } x \in X \text{ such that } g(x, y) \leq 0\}.$$

برای مقدار  $x^i, y^i \in V$  را جواب بهینه مسئله  $NLP(y^i)$  (که در ادامه آمده است) در نظر بگیرید.

$$\begin{aligned} (NLP(y)) \quad & \min f(x, y) \\ & \text{s.t. } g(x, y) \leq 0, \\ & x \in X. \end{aligned}$$

مدل  $MINLP1$  را به صورت زیر می توان نوشت:

$$\begin{aligned} \min_{(x,y) \in S} f(x, y) &= \min_{y^i \in V} \min_{x \in X} \{f(x, y^i) \mid g(x, y^i) \leq 0\} \\ &= \min_{y^i \in V} \min_{x \in X} f(x^i, y^i) + \nabla^T f(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ 0 \end{pmatrix} \\ & \quad \text{s.t. } g(x^i, y^i) + \nabla g(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ 0 \end{pmatrix} \leq 0 \\ & \quad x \in X \\ &= \min_{y^i \in V} \min \alpha \quad (13.4) \\ & \quad \text{s.t. } \alpha \geq f(x^i, y^i) + \nabla^T f(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ 0 \end{pmatrix} \\ & \quad 0 \geq g(x^i, y^i) + \nabla g(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ 0 \end{pmatrix} \\ & \quad x \in X, \alpha \in \mathbb{R}^1, \quad * \end{aligned}$$

تعریف کنید،

$$T = \{i \mid y^i \in V \text{ and } x^i \text{ solves } (NLP(y^i))\}.$$

مدل اصلی که با  $MOAV$  معرفی می شود براساس مجموع  $T$  به صورت زیر تعریف می شود.

$$\begin{aligned} (MOAV) \quad & \min \alpha \\ & \text{s.t. } \alpha \geq f(x^i, y^i) + \nabla^T f(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ y - y^i \end{pmatrix}, \quad i \in T, \\ & 0 \geq g(x^i, y^i) + \nabla^T g(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ y - y^i \end{pmatrix}, \quad i \in T, \\ & x \in X, y \in V, \alpha \in \mathbb{R}^1. \end{aligned}$$

اگر  $(x^*, y^*)$  جواب بهینه مدل  $MINLP1$  در نظر گرفته شود،  $(\alpha^*, x^*, y^*)$  مدل \* خواهد بود. می توان نشان داد که حل مسئله  $MOAV$  معادل حل مسئله  $MINMP1$  است. در موارد اشاره شده، فرض شده است که  $y^i \in Y$  منجر به یک جواب امکان پذیر برای  $NLP(y^i)$  می شود. ولی اگر این فرض برقرار نباشد، باید بتوان به نحوی جواب  $y^i$  را از فضای امکان پذیر مسئله  $MOAV$  حذف کرد. برای این که نشان دهیم که  $y^i$  منجر به یک جواب امکان ناپذیر برای  $NLP(y^i)$  می شود، می توان مدل  $NLPF(y)$  را حل کرد.

$$\begin{aligned} (NLPF(y)) \quad & \min \beta \\ \text{s.t.} \quad & \beta \geq g_i(x, y), \quad i = 1, \dots, q, \\ & x \in X. \end{aligned}$$

$y^i$  منجر به امکان ناپذیری مدل  $NLP(y^i)$  می شود اگر  $NLPF(y^i)$  یک جواب امکان پذیر  $\beta^* > 0$  داشته باشد. در این صورت محدودیت زیر را برای حذف  $y^i$  از فضای امکان پذیر  $MOAV$  اضافه می کنیم.

$$0 \geq g_j(x^i, y^i) + \nabla^T g_j(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ y - y^i \end{pmatrix}, \quad j = 1, \dots, q,$$

$F$  را مجموعه اندیس هایی تعریف کنید که  $y^i \in Y$  باعث امکان ناپذیری  $NLP(y^i)$  می شود. در مسئله  $MOVA$ ، رابطه  $y \in V$  باعث می شود که مقادیر امکان پذیر برای  $y$  انتخاب شود. با در نظر گرفتن محدودیت بالا، جواب های امکان ناپذیر از کلیه مقادیر  $y$  در  $Y$  حذف می شود. لذا می توان با جایگزین کردن  $y \in V$  با  $y \in Y$  و محدودیت بالا، مدل  $MOAV$  را حل کرد که از این پس این مدل را  $MOA$  می نامیم که به صورت زیر بیان می شود.

$$\begin{aligned}
(MOA) \quad & \min \alpha \\
\text{s.t.} \quad & \alpha \geq f(x^i, y^i) + \nabla^T f(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ y - y^i \end{pmatrix}, \quad i \in T, \\
& 0 \geq g(x^i, y^i) + \nabla^T g(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ y - y^i \end{pmatrix}, \quad i \in T, \\
& 0 \geq g(x^i, y^i) + \nabla^T g(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ y - y^i \end{pmatrix}, \quad i \in F, \\
& x \in X, y \in Y, \alpha \in \mathbb{R}^1.
\end{aligned}$$

با توجه به این که محدودیت های مدل فوق به صورت مرحله به مرحله به مدل MOA اضافه می شود،

لذا مدل به صورت زیر نوشته می شود.

$$\begin{aligned}
(MOA_k) \quad & \min \alpha \\
\text{s.t.} \quad & \alpha \geq f(x^i, y^i) + \nabla^T f(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ y - y^i \end{pmatrix}, \quad i \in T^k, \\
& 0 \geq g(x^i, y^i) + \nabla^T g(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ y - y^i \end{pmatrix}, \quad i \in T^k, \\
& 0 \geq g(x^i, y^i) + \nabla^T g(x^i, y^i) \begin{pmatrix} x - x^i \\ y - y^i \end{pmatrix}, \quad i \in F^k, \\
& x \in X, y \in Y, \alpha \in \mathbb{R}^1,
\end{aligned}$$

که در مدل فوق داریم:

$$T^k = \{i \mid y^i \in V \text{ and } x^i \text{ solves } NLP(y^i), i = 1, \dots, k\},$$

$$F^k = \{i \mid NLP(y^i) \text{ is infeasible and } x^i \text{ solves } NLPF(y^i), i = 1, \dots, k\}.$$

با توجه به مواردی که تا کنون گفته شد، می توان الگوریتم *Outer Approximation* را به صورت زیر

بیان کرد.

گام ۱:  $y^1 \in Y$  را در نظر بگیرید.  $LB = -\infty; UB = +\infty; T^0 = F^0 = \emptyset; k = 1$

گام ۲: مسئله  $NLP(y^k)$  را حل کنید.

الف) اگر  $NLP(y^k)$  امکان پذیر بود، جواب بهینه مدل را در  $x^k$  قرار دهید.  $f(x^k, y^k) = UB^k$  و

$(x^k, y^k) \rightarrow (x^*, y^*)$  باشد اگر  $UB = UB^k$  و  $\min\{UB, UB^k\} = UB$  و  $T^k = T^{k-1} \cup \{k\}$

ب) اگر  $NLP(y^k)$  امکان ناپذیر بود، مسئله  $NLPF(y^k)$  را حل کنید. و جواب بهینه  $x^k$  را در نظر

بگیرید و  $F^k = F^{k-1} \cup \{k\}$ .

گام ۳: مسئله  $MOA_k$  را حل کنید و جواب  $(a^k, x^{k+1}, y^{k+1})$  را بدست آورید و  $a^k = LB^k$ . اگر

$LB^k \geq UB$  بود متوقف شوید و  $(x^*, y^*)$  را جواب بهینه مسئله  $MINLP1$  معرفی کنید. در غیر این صورت

$k := k + 1$  و بروید گام ۲.

مثال: مدل برنامه ریزی غیرخطی عدد صحیح مختلط زیر را به روش *outer approximation* حل

کنید.

$$\begin{aligned} \min f(x, y) &= 5y - 2 \ln(x + 1) \\ \text{s.t. } g_1(x, y) &= e^{x/2} - (1/2)\sqrt{y} - 1 \leq 0, \\ g_2(x, y) &= -2 \ln(x + 1) - y + 2.5 \leq 0, \\ g_3(x, y) &= x + y - 4 \leq 0, \\ x &\in [0, 2], y \in [1, 3] \text{ integer.} \end{aligned}$$

حل:

گام ۱:  $y^1 = 1; LB = -\infty; UB = +\infty; T^0 = \emptyset; F^0 = \emptyset$

گام ۲: مسئله  $NLP(y^k)$  را حل کنید.

$$\min 5y^k - 2\ln(x+1)$$

*s t.*

$$e^{x/2} - \frac{1}{2}\sqrt{y^k} - 1 \leq 0$$

$$-2\ln(x+1) - y^k + 2.5 \leq 0$$

$$x + y^k - 4 \leq 0$$

$$x \in [0, 2].$$

سوال این است که آیا این مسئله امکان پذیر است یا خیر؟ برای این منظور، مسئله  $NLPF(y^k)$  را

حل می کنیم.

$$\min \beta$$

*s t.*

$$\beta \geq e^{x/2} - 1.5$$

$$\beta \geq -2\ln(x+1) - 1.5$$

$$\beta \geq x - 3$$

$$x \in [0, 2]$$

جواب بهینه مدل فوق به صورت زیر است:

$$\beta^* = 0.133; x^1 = 0.98$$

لذا مسئله  $NLP(y^k)$  امکان ناپذیر است. به عبارت دقیق تر،  $NLP(y^k)$  برای  $y^k = 1$  امکان ناپذیر

است. لذا  $F^1 = \{1\}$ .

گام ۳: محدودیت هایی که جواب گام ۲ را از فضای امکان پذیر حذف کند به صورت زیر به مدل MOA

اضافه می شود.

$$\min \alpha$$

*s.t.*

$$0 \geq e^{0.98/2} - 0.5\sqrt{1} - 1 + \left(0.5e^{0.98/2}, -0.5\frac{1}{2\sqrt{1}}\right) \begin{pmatrix} x - 0.98 \\ y - 1 \end{pmatrix}$$

$$0 \geq -2\ln(1.98) - 1 + 2.5 + \left(\frac{-2}{0.98+1}, -1\right) \begin{pmatrix} x - 0.98 \\ y - 1 \end{pmatrix}$$

$$0 \geq 0.98 + 1 - 4 + (1, 1) \begin{pmatrix} x - 0.98 \\ y - 1 \end{pmatrix}$$

$$x \in [0, 2], y \in [1, 3], \text{int}$$

ساده شده مدل فوق به صورت زیر می شود.

$$\min \alpha$$

*s.t.*

$$0 \geq -0.417 + 0.816x - 0.25y$$

$$0 \geq 2.1236 - 1.01x - y$$

$$0 \geq -4 + x + y$$

$$x \in [0, 2], y \in [1, 3], \text{int}$$

جواب بهینه مدل فوق به صورت زیر است:

$$x^2 = 0.1224; y^2 = 2; \alpha^1 = -\infty; LB = -\infty$$

گام ۲: برای  $y^2 = 2$  مدل  $NLP(y^2)$  دارای جواب امکان پذیر است؟

$$\min 10 - 2\ln(x + 1)$$

*s.t.*

$$e^{x/2} - 0.5\sqrt{2} - 1 \leq 0$$

$$-2\ln(x + 1) - 2 + 2.5 \leq 0$$

$$x + 2 - 4 \leq 0$$

$$x \in [0, 2]$$

برای بررسی امکان پذیری مدل فوق می بایستی مدل زیر را حل کرد:



$$\begin{aligned} \min \quad & \beta \\ \text{s.t.} \quad & \\ & \beta \geq e^{x/2} - 0.5\sqrt{2} - 1 \\ & \beta \geq -2\ln(x+1) + 0.5 \\ & \beta \geq x - 2 \\ & x \in [0, 2] \end{aligned}$$

جواب بهینه مدل فوق برابر است با:

$$\beta^* = -0.3855; x = 0.557$$

با توجه به این که  $\beta^*$  منفی است لذا مدل  $NLP(y^2)$  امکان پذیر است. حالا مدل  $NLP(y^2)$  را حل می کنیم.

$$\begin{aligned} \min \quad & 10 - 2\ln(x+1) \\ \text{s.t.} \quad & \\ & e^{x/2} - 0.5\sqrt{2} - 1 \leq 0 \\ & -2\ln(x+1) - 2 + 2.5 \leq 0 \\ & x + 2 - 4 \leq 0 \\ & x \in [0, 2] \end{aligned}$$

جواب بهینه مدل فوق به صورت زیر است:

$$x^2 = 1.069; f(x^2, y^2) = 8.545 = UB^2$$

$$UB = \min\{+\infty, 8.545\} = 8.545 \rightarrow (x^*, y^*) = (1.069, 2); T^2 = \emptyset \cup \{2\}$$

گام ۳: مدل MOA را حل کنید.

$$\min \alpha$$

st.

$$T^2 = \begin{cases} \alpha \geq 5 \times 2 - 2 \ln(1+1.069) + \left( -\frac{2}{1.069+1}, 5 \right) \begin{pmatrix} x-1.069 \\ y-2 \end{pmatrix} \\ 0 \geq e^{1.069/2} - 0.5\sqrt{2} - 1 + \left( 0.5e^{1.069/2}, -0.5\frac{1}{2\sqrt{1}} \right) \begin{pmatrix} x-1.069 \\ y-2 \end{pmatrix} \\ 0 \geq -2 \ln(1+1.069) - 2 + 2.5 + \left( \frac{-2}{1.069+1}, -1 \right) \begin{pmatrix} x-1.069 \\ y-2 \end{pmatrix} \\ 0 \geq 3.069 - 4 + (1,1) \begin{pmatrix} x-1.069 \\ y-2 \end{pmatrix} \end{cases}$$

$$F^1 = \begin{cases} 0 \geq -0.417 + 0.816x - 0.25y \\ 0 \geq 2.1236 - 1.01x - y \\ 0 \geq -4 + x + y \end{cases}$$

$$x \in [0, 2], y \in [1, 3], \text{int}$$

جواب بهینه مدل فوق به صورت زیر می شود.

$$x^3 = 1.0692; y^3 = 2; \alpha^2 = 8.545 = LB^2 = UB = 8.545$$

لذا به جواب بهینه رسیدیم که به صورت  $(x^*, y^*) = (1.069, 2)$  و پایان.

برای دریافت بسته‌های آموزشی گروه **بهینه‌یاب** به وب سایت ما به نشانی

[www.behinehyab.com](http://www.behinehyab.com) مراجعه کنید.

در صورت هر گونه سوال از طریق ایمیل به نشانی [behinehyab@gmail.com](mailto:behinehyab@gmail.com) و یا

بخش "تماس با ما" وب سایت گروه **بهینه‌یاب** با ما در تماس باشید.

با تشکر از توجه شما

گروه آموزشی **بهینه‌یاب**