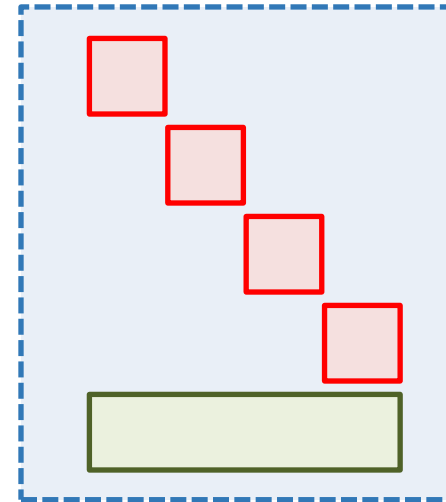
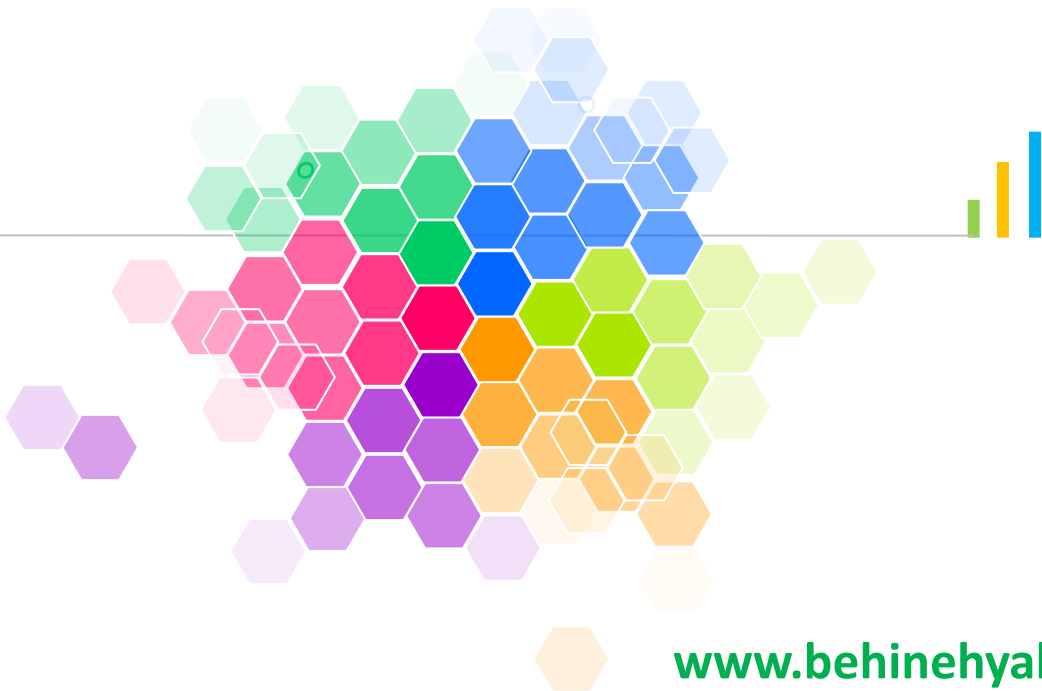


به نام خدا



# درس ۲۸: الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف



# فهرست مطالب



۱ مقدمه

۱

۲ مبانی الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

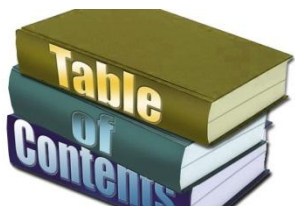
۲

۳ مراحل الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

۳

۴ مثال

۴



## مقدمه

الگوریتم **تجزیه دانتزیگ - ولف** اغلب توانایی حل مسائل بسیار بزرگ را دارد. خوشبختانه برای مسائلی که ماتریس ضرایب آن‌ها دارای ساختار خاص **زاویه‌ای**، مانند مسائل چندبخشی، باشد کارایی این الگوریتم بسیار افزایش می‌یابد.

مسائل چندبخشی بخش‌های مستقلی دارند که با **تعدادی** محدودیت مشترک به هم مرتبط می‌شوند. در این گونه مسائل، محدودیت‌های مشترک، محدودیت‌های **سخت** تلقی می‌شوند که متغیرهای هر بخش در آن‌ها مشاهده می‌شود، به طوری که حذف این محدودیت‌ها مسئله را به مسائلی **مجزا و مستقل** تبدیل می‌کند.

هر مسئله چندبخشی ساختاری خاص به شکل زیر دارد:

$$\text{Max } z = C_1^T X_1 + C_2^T X_2 + \dots + C_n^T X_n$$

$$\text{s.t. } A_1 X_1 \leq b_1$$

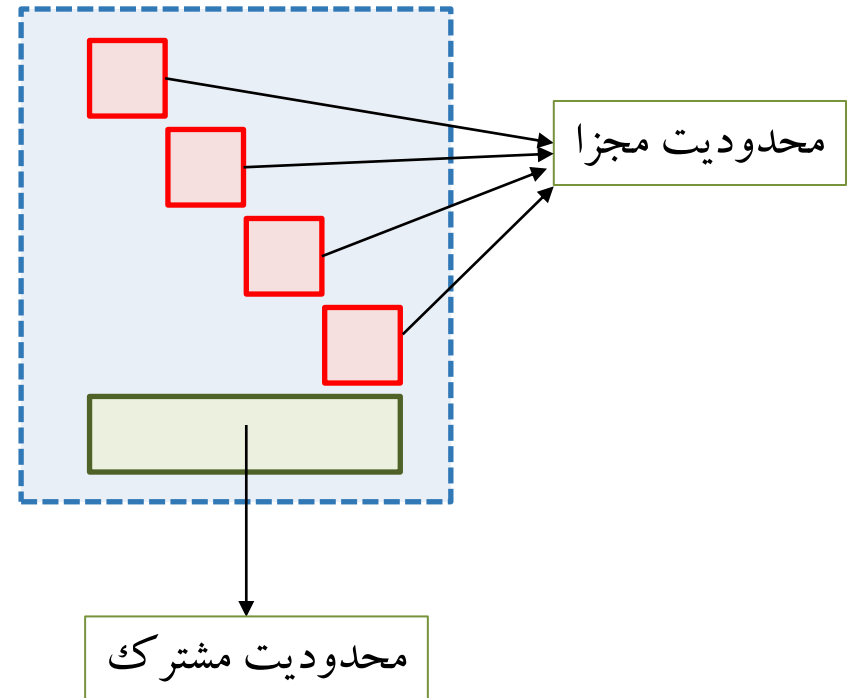
$$A_2 X_2 \leq b_2$$

⋮

$$A_n X_n \leq b_n$$

$$B_1 X_1 + B_2 X_2 + B_n X_n \leq h$$

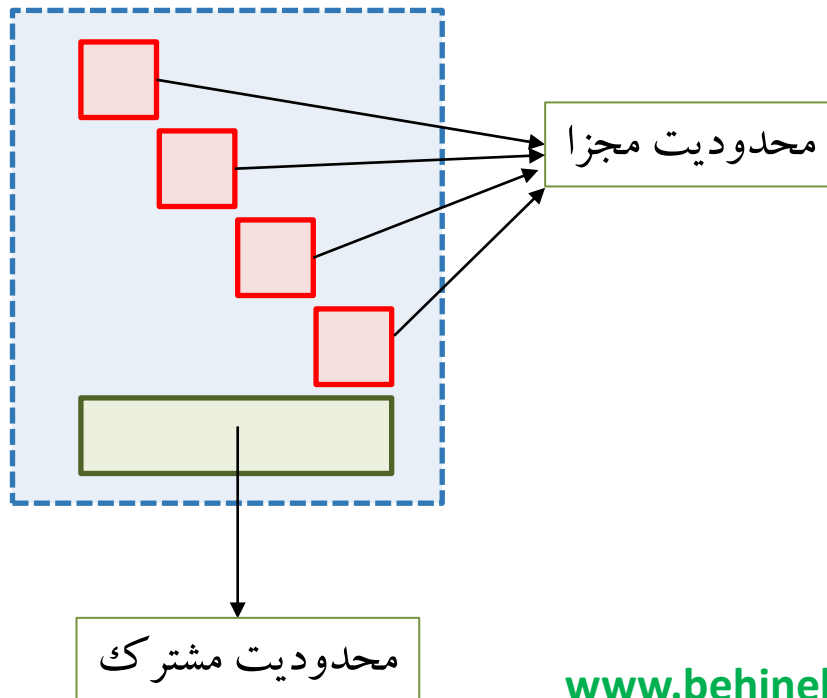
$$X_i \geq 0 \quad i=1, \dots, n$$



## مقدمه

در مدل بالا  $n$  بخش داریم که تعداد متغیرهای بخش  $i$  برابر با  $q_i$  است.  $h$  برداری ستونی با  $m$  مؤلفه (سطر) و  $X_i$  دارای  $q_i$  مؤلفه و  $b_i$  دارای  $m_j$  مؤلفه، هر  $B_i$  ماتریسی  $m \times q_i$ ، هر

$A_i$  ماتریسی  $m_j \times q_i$  است.



## مقدمه

الگوریتم تجزیه دانتزیگ-ولف از تغییر متغیرهای تصمیم و تبدیل مسئله مدل سازی به مسئله جدیدی با عنوان **مسئله اصلی** الگوریتم تجزیه که فقط شامل محدودیت های سخت است، استفاده می کند. البته برای بررسی شرط **بهینگی** لازم است مسائل اضافی با محدودیت های آسان نیز حل شوند. این مسائل، **مسائل فرعی** الگوریتم دانتزیگ ولف نامیده می شوند.

$$\text{Max } z = C_i^T X_i$$

$$\text{s.t. } A_i X_i \leq b_i$$

$$X_i \geq 0 \quad i=1, \dots, n$$

## مقدمه

**قضیه ۱:** منطقه موجه مسائل برنامه ریزی خطی به صورت چندضلعی محدب است، در این صورت منطقه موجه هر یک از مسائل فرعی نیز چند ضلعی محدب است.

**قضیه ۲:** برای سادگی، فرض بر آن است که هر یک از مسائل فرعی مدل بالا دارای منطقه موجه محدود هستند و مسئله فرعی  $i$ ام دارای  $K_i$  گوشه موجه به صورت  $X_{i1}, X_{i2}, \dots, X_{iK_i}$  است. اندیس  $i$ ، زامین گوشه موجه هر یک از مسائل فرعی را نشان می دهد که از ۱ تا  $K_i$  است. در این صورت، منطقه موجه مسئله فرعی  $i$ ام را می توان به صورت ترکیب خطی محدب از نقاط گوشه ای آن به

$$X_i = \sum_{j=1}^{K_i} \delta_{ij} X_{ij} \quad \sum_{j=1}^{K_i} \delta_{ij} = 1 \quad \delta_{ij} \geq 0$$

صورت زیر نوشت:

## مقدمه



برای مثال فرض کنید مسئله چند بخشی به صورت زیر باشد:

$$\text{Max } z = 3x_1 + 5x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 2x_2 \leq 18$$

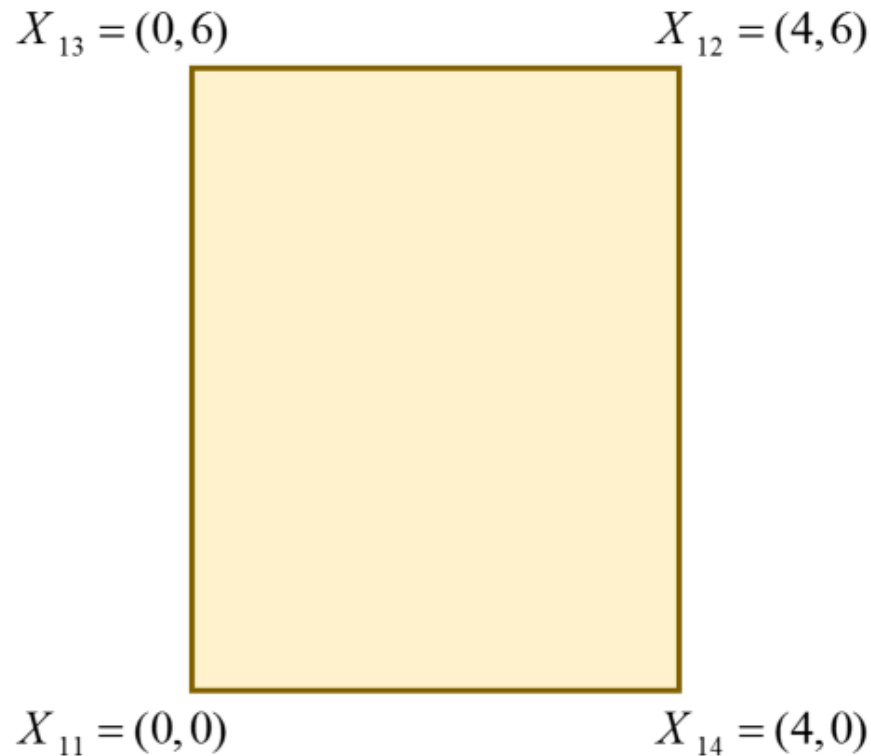
$$x_1 \leq 4$$

$$2x_2 \leq 12$$



نمایش محدودیت‌های مسئله فرعی به صورت زیر می‌شود.

برای به دست آوردن نقاط گوشه‌ای مسئله فرعی آن، به روش ترسیمی عمل می‌کنیم:



## مقدمه

**نکته:** هر نقطه داخل یا روی اضلاع این چهار ضلعی در شکل ۱، که منطقه موجه مدل فرعی بالا است، را می‌توان به صورت زیر که مجموع ترکیب محدب از نقاط گوشه موجه از آن‌ها، نوشت.

$$X_1 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \delta_{11} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \delta_{12} \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \end{bmatrix} + \delta_{13} \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \end{bmatrix} + \delta_{14} \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\delta_{11} + \delta_{12} + \delta_{13} + \delta_{14} = 1 \quad \delta_{11}, \delta_{12}, \delta_{13}, \delta_{14} \geq 0$$

$$X_1 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4\delta_{12} + 4\delta_{14} \\ 6\delta_{12} + 6\delta_{13} \end{bmatrix}$$

$$\delta_{11} + \delta_{12} + \delta_{13} + \delta_{14} = 1 \quad \delta_{11}, \delta_{12}, \delta_{13}, \delta_{14} \geq 0$$

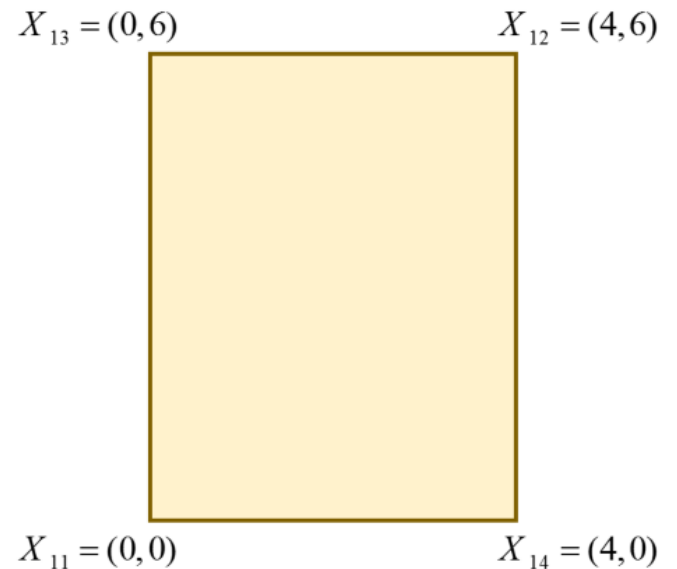
## نقاط گوشه فضای امکان پذیر

$$X_{11} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \delta_{11} = 1, \delta_{12} = 0, \delta_{13} = 0, \delta_{14} = 0$$

$$X_{12} = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \end{bmatrix} \Rightarrow \delta_{11} = 0, \delta_{12} = 1, \delta_{13} = 0, \delta_{14} = 0$$

$$X_{13} = \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \end{bmatrix} \Rightarrow \delta_{11} = 0, \delta_{12} = 0, \delta_{13} = 1, \delta_{14} = 0$$

$$X_{14} = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \delta_{11} = 0, \delta_{12} = 0, \delta_{13} = 0, \delta_{14} = 1$$



نقطه (2,3) چگونه به وسیله ترکیب خطی چهار نقطه گوشه فضای امکان پذیر می توان نوشت.

$$\begin{cases} 4 \times \delta_{12} + 4 \times \delta_{14} = 2 \\ 6 \times \delta_{12} + 6 \times \delta_{13} = 3 \\ \delta_{12} + \delta_{13} + \delta_{14} = 1 \end{cases} \xrightarrow{SOLVE} \delta_{12} = 0; \delta_{13} = \frac{1}{2}; \delta_{14} = \frac{1}{2}$$

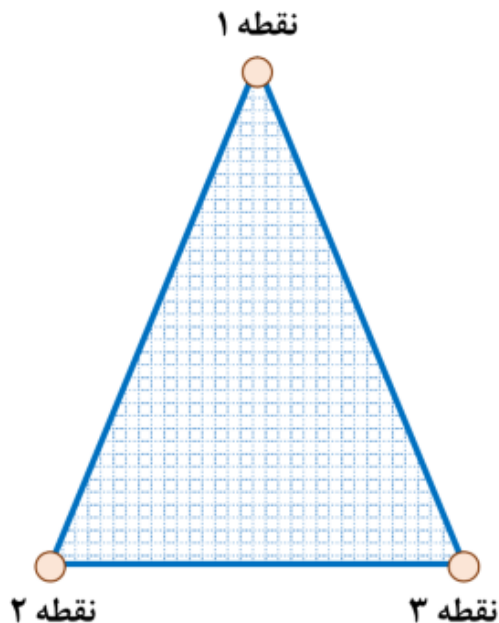
$$\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = 0 \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 0 \times \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \end{bmatrix} + \frac{1}{2} \times \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{1}{2} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

## مقدمه

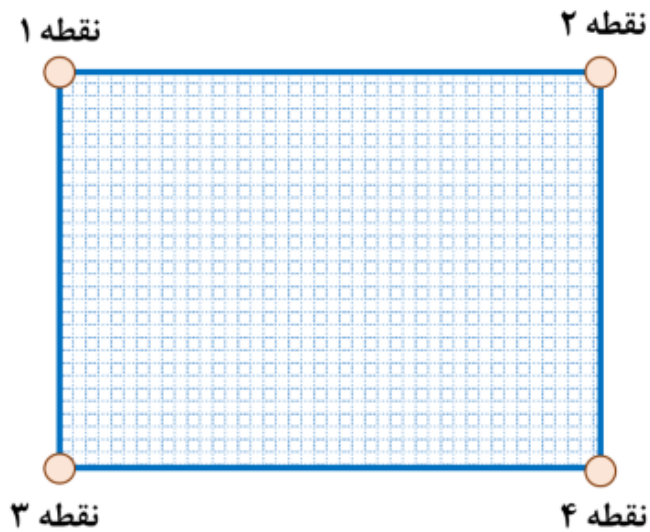
مجموعه ترکیب محدب نقاط گوشه ای، پوسته محدب نامیده می شود. روشن است که مجموعه

ترکیب پوسته محدب سه و چهار نقطه متمایز در صفحه که همه آن ها روی یک خط نیستند، به

ترتیب تشکیل یک مثلث و مربع (مستطیل) را می دهند



پوسته محدب سه نقطه ای



پوسته محدب چهار نقطه ای

## مقدمه

با جایگزین کردن  $X_i = \sum_{j=1}^{K_i} \delta_{ij} X_{ij}$  از روی رابطه بالا به جای هر  $X_i (i=1, \dots, n)$  و اضافه کردن

محدودیت های  $\sum_{i=1}^{K_i} \delta_{ij} = 1$  و  $\delta_{ij} \geq 0$  به جای محدودیت  $A_i X_i \leq b_i$ ، مسئله چند بخشی بالا با شیوه

کاهش تعداد محدودیت ها، به مسئله جدیدی برحسب  $\delta_{ij}$ ، که مسئله اصلی دانتزیگ - ولف نام

دارد، بازنویسی می شود:

## مقدمه



$$\text{Max } z = \sum_{j=1}^{k_1} (C_1^T X_{1j}) \delta_{1j} + \sum_{j=1}^{k_2} (C_2^T X_{2j}) \delta_{2j} + \dots + \sum_{j=1}^{k_n} (C_n^T X_{nj}) \delta_{nj}$$

$$\text{s.t.} \quad \sum_{j=1}^{k_1} \delta_{1j} = 1$$

$$\sum_{j=1}^{k_2} \delta_{2j} = 1$$

⋮

$$\sum_{j=1}^{k_n} \delta_{nj} = 1$$

$$\sum_{j=1}^{k_1} (B_1 X_{1j}) \delta_{1j} + \sum_{j=1}^{k_2} (B_2 X_{2j}) \delta_{2j} + \dots + \sum_{j=1}^{k_n} (B_n X_{nj}) \delta_{nj} \leq h_0$$

$$\delta_{ij} \geq 0 \quad i=1, \dots, n \quad j=1, \dots, k_i$$

## مقدمه

در مثال بالا، با جایگزین کردن مقدار  $X_1$  بر حسب روابط بالا در تابع هدف و محدودیت های

مشترک مسئله و در نظر گرفتن  $\sum_{j=1}^4 \delta_{1j} = 1$  و  $\delta_{1j} \geq 0$ ، تعداد محدودیت های مسئله به دو محدودیت

زیر کاهش خواهد یافت:

$$\text{Max } z = 42\delta_{12} + 30\delta_{13} + 12\delta_{14}$$

$$\text{s.t. } 24\delta_{12} + 12\delta_{13} + 12\delta_{14} \leq 18$$

$$\delta_{11} + \delta_{12} + \delta_{13} + \delta_{14} = 1$$

$$\delta_{11}, \delta_{12}, \delta_{13}, \delta_{14} \geq 0$$



## مقدمه

مدل جدید بالا، مسئله اصلی دانتزیگ - ولف نام دارد. هر مسئله تبدیل یافته، یک مسئله برنامه ریزی خطی بوده که با استفاده از روش سیمپلکس حل شدنی است. با حل این مدل،  $\delta_{12} = 0.5$  و  $\delta_{13} = 0.5$  و سایر متغیرها برابر با صفر هستند؛ از این رو خواهیم داشت:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4\delta_{12} + 4\delta_{14} \\ 4\delta_{12} + 6\delta_{13} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix}$$

بنابراین جواب بهینه این مسئله عبارت است از:

$$x_1^0 = 2, \quad x_2^0 = 6, \quad z^0 = 36,$$

## مقدمه

**نکته:** به ازای هر بخش با هر تعداد محدودیت فقط یک محدودیت جدید یعنی  $\sum_{j=1}^4 \delta_{ij} = 1$  به نام **قید**

**تحدب** و به ازای هر تعداد محدودیت مشترک به **همان** تعداد محدودیت جدید تولید می‌کنیم.

**توجه:** با توجه به بالا بودن تعداد نقاط گوشه‌ای به خصوص در مسائل بسیار بزرگ، معمولا به دلایل

مختلفی امکان شناسایی این نقاط وجود ندارد. خوشبختانه در روش دانتزیگ- ولف نیازی به دانستن

تمام نقاط گوشه‌ای هر یک از مسائل نیست و می‌توان با روش **تولید ستون**<sup>۱</sup>، ستون مورد نیاز

(ستون ورودی) را به دست آورد.

# مبانی الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

در مسئله اصلی دانتزیگ - ولف، ضریب متغیر  $\delta_{ij}$  در تابع هدف و محدودیت (محدودیت های) مشترک به ترتیب برابر با  $C_i^T X_{ij}$  و  $B_i X_{ij}$  و در محدودیت (سطر)  $\lambda_i$  برابر با یک و سایر محدودیت ها صفر است، یعنی:

$$\begin{bmatrix} C_i^T X_{ij} \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ B_i X_{ij} \end{bmatrix}$$

سطر مربوط به قید  $\lambda_i$  تحذب

# مبانی الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

به طور کلی ضرایب متغیرها در تابع هدف (به جز ضرایب متغیرهای اساسی شروع مسئله) با عبارت

$Z_j - C_j$  نشان داده می شوند که در اینجا به صورت  $RC(\delta_{ij})$  نشان داده می شود. مقدار آن برای

متغیر تصمیم  $\delta_{ij}$ ، با استفاده از رابطه زیر عبارت است از:

$$RC(\delta_{ij}) = Y \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ B_i X_{ij} \end{bmatrix} - C_i^T X_{ij}$$

# مبانی الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

$Y$  بردار قیمت‌های سایه یا Shadow price است. بردار  $Y$  را می‌توان به دو قسمت تقسیم کرد:

$Y_i$  قیمت‌های سایه نظیر محدودیت تحدب مسئله فرعی  $i$ ام ( $i=1, \dots, n$ ) و  $Y_{n+k}$  قیمت‌های سایه

نظیر محدودیت مرکزی  $k$ ام ( $k=1, \dots, m$ ) بر این اساس رابطه بالا به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$RC(\delta_{ij}) = [Y_1 \quad \dots \quad Y_n \quad Y_{n+1} \quad \dots \quad Y_{n+m}] \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ B_i X_{ij} \end{bmatrix} - C_i^T X_{ij}$$

# مبانی الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

با توجه به اینکه هدف، یافتن متغیر  $\delta_{ij}$  که با منفی‌ترین ضریب در تابع هدف به منظور تعیین متغیر

ورودی است، باید  $RC(\delta_{ij})$  حداقل شود:

$$\text{Min}_{i=1, \dots, n} \left\{ \text{Min}_{j=1, \dots, K_i} \left( RC(\delta_{ij}) \right) \right\} = \text{Min}_{i=1, \dots, n} \left\{ \text{Min}_{j=1, \dots, K_i} \left\{ Y_i + [Y_{n+1} \dots Y_{n+m}] B_i X_{ij} - C_i^T X_{ij} \right\} \right\}$$

به ازای هر مسئله فرعی  $i=1, \dots, n$ ، مسئله  $\text{Min}_{j=1, \dots, K_i} \left\{ Y_i + [Y_{n+1} \dots Y_{n+m}] B_i X_{ij} - C_i^T X_{ij} \right\}$  حل می‌شود.

اما با یادآوری این نکته که  $X_i$  نقاط گوشه‌ای مجموعه محدب مسئله فرعی نام است، این مجموعه

محدودیت‌ها را باید با تابع هدف بالا در نظر گرفت. از این رو، آامین مسئله فرعی جهت یافتن

ضرایب متغیر  $\delta_{ij}$ ، معادل با حل مسئله زیر است:

# مبانی الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

$$\text{Min } z = \{ [Y_{n+1} \quad \dots \quad Y_{n+m}] B_i - C_i^T \} x_i + Y_i$$

$$\text{s.t.} \quad A_i x_i \leq b_i,$$

$$x_i \geq 0$$

بر این اساس، برای محاسبه **کوچکترین** ضریب کاهش هزینه، کافی است به ازای هر  $i, i=1, \dots, n$  امین مسئله فرعی را حل کنیم. سپس مقدار تابع هدف مسئله فرعی با کمترین مقدار مشخص می شود.

# مراحل الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

**مرحله اول:** شناسایی یک نقطه گوشه به ازای هر مسئله فرعی و تشکیل مسئله اصلی محدود

برای مسائل فرعی ۱ تا  $n$ ، یک نقطه گوشه ای پیدا می کنیم و آن را با  $X_{i1}$  نشان می دهیم و ضریب

آن را  $\delta_{i1}$  قرار می دهیم. به ازای هر  $K_i = 1, i=1, \dots, n$  را در نظر می گیریم. یعنی تعداد نقاط گوشه

ای هر مسئله فرعی را **یک** می گیریم. مسئله اصلی محدود را با توجه به نقاط گوشه ای  $X_{i1}$ ، به

صورت زیر تشکیل می دهیم.



# مراحل الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف



$$\text{Max } z = (C_1^T X_{11})\delta_{11} + (C_2^T X_{21})\delta_{21} + \dots + (C_n^T X_{n1})\delta_{n1}$$

$$\text{s.t. } \delta_{11} = 1$$

$$\delta_{21} = 1$$

⋮

$$\delta_{n1} = 1$$

$$(B_1 X_{11})\delta_{11} + (B_2 X_{21})\delta_{21} + \dots + (B_n X_{n1})\delta_{n1} \leq h,$$

$$\delta_{i1} \geq 0 \quad i=1, \dots, n$$

# مراحل الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

مرحله دوم: حل مسائل فرعی و ارزیابی بهینگی

مسئله اصلی محدود بالا را حل می کنیم. تابع هدف مسائل فرعی را با توجه به جواب مسئله اصلی محدود و مشخص شدن قیمت های سایه، تشکیل می دهیم یا اصلاح می کنیم. محدودیت های مربوط به مسائل فرعی نیز مشخص است. با حل مسائل فرعی، با **دو حالت** ممکن رو به رو می شویم:

## مراحل الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

**حالت اول:** در صورت نامنفی بودن تابع هدف همه مسائل فرعی، جواب فعلی مسئله اصلی محدود، جواب بهینه مسئله اصلی است و در نتیجه توقف می‌کنیم.

**حالت دوم:** در صورت منفی بودن حداقل یکی از توابع هدف مسائل فرعی، مسئله فرعی با منفی‌ترین تابع هدف را شناسایی می‌کنیم. از آنجا که مسئله اصلی در دسترس است، متغیر ورودی بعد از آن را با فرض اینکه مسئله فرعی نام دارای منفی‌ترین مقدار است،  $\delta_{i2}$  در نظر می‌گیریم و به مسئله اصلی محدود شده اضافه می‌کنیم. در واقع این متغیر به پایه فعلی اضافه می‌شود. سپس مجدد مرحله دوم را تکرار می‌کنیم.

## مراحل الگوریتم تجزیه دانتزیگ ولف

**توجه:** در هر تکرار برای تشکیل مسائل فرعی، فقط ضرایب تابع هدف تغییر می‌کند. برای این منظور قیمت‌های سایه‌ای حاصل از حل مسئله اصلی محدود را می‌گیریم و در تابع هدف آن‌ها لحاظ می‌کنیم.

**توجه:** روشن است که محدودیت‌های هر مسئله فرعی، از یک تکرار به تکرار دیگر تغییر نمی‌کند.

## مثال

مثال ۱: مسئله

زیر را به روش دانتزیگ - ولف حل کنید.

$$\text{Max } Z = -3x_1 + 7x_2 + 5x_3 + 4x_4$$

$$\text{s.t. } x_1 + x_2 \leq 12$$

$$\dots 3x_1 - x_2 \leq 15$$

$$\dots x_3 + x_4 \leq 5$$

$$\dots -x_3 + x_4 \leq 15$$

$$\dots 2x_1 - x_2 + 2x_3 + 2x_4 \leq 19$$

$$\dots -2x_1 + 2x_2 + x_3 - 3x_4 \leq 21$$

$$\dots x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

## مثال

حل:

نقاط گوشه ای مسئله فرعی اول و ضریب آن در ترکیب محدب به ترتیب،  $X_{1j} = (x_1, x_2)$  و  $\delta_{1j}$ ؛ نقاط گوشه مسئله فرعی دوم و ضریب آن در ترکیب محدب به ترتیب،  $X_{2j} = (x_3, x_4)$  و  $\delta_{2j}$  هستند. بر این اساس، هر کدام از  $\delta_{1j}$  و  $\delta_{2j}$  را در تابع هدف، قید تحدب و قید مرکزی ظاهر می شود.

ضریب  $\delta_{1j}$  در تابع هدف مسئله اصلی برابر با

$$-3x_1 + 7x_2$$

## مثال

همچنین ضریب  $\delta_{1j}$  در محدودیت محدب مسئله فرعی اول برابر با یک، در محدودیت محدب سایر مسائل فرعی برابر با صفر و در محدودیت مرکزی اول و دوم به ترتیب برابر با

است.  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2x_1 - x_2 \\ -2x_1 + 2x_2 \end{bmatrix}$  است. ستون عمومی آن در مسئله اصلی به صورت  $(2x_1 - x_2)$  و  $(-2x_1 + 2x_2)$  است.

## مثال

به همین ترتیب، ضریب  $\delta_{2j}$  در تابع هدف مسئله اصلی برابر است با:

$$5x_3 + 4x_4$$

ستون عمومی آن در مسئله اصلی به صورت

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2x_3 + 2x_4 \\ x_3 - 3x_4 \end{bmatrix}$$

است.

مسئله اصلی شامل ۴ محدودیت است. متناظر با هر محدودیت، یک متغیر دوگان یا همزاد در نظر

می‌گیریم.



## مثال

بیان متغیر	تعریف متغیر
$\lambda_1$	متغیر دوگان متناظر با محدودیت تحدب مسئله فرعی اول
$\lambda_2$	متغیر دوگان متناظر با محدودیت تحدب مسئله فرعی دوم
$\lambda_3$	متغیر دوگان متناظر با محدودیت مرکزی اول
$\lambda_4$	متغیر دوگان متناظر با محدودیت مرکزی دوم

## مثال

با توجه به متغیرهای دوگان، کاهش هزینه متغیر  $\delta_{1j}$  و  $\delta_{2j}$  را به ترتیب با  $RC(\delta_{1j})$  و  $RC(\delta_{2j})$  نشان می‌دهیم که برابر است با:

$$RC(\delta_{1j}) = [\lambda_1 \quad \lambda_2 \quad \lambda_3 \quad \lambda_4] \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2x_1 - x_2 \\ -2x_1 + 2x_2 \end{bmatrix} - (-3x_1 + 7x_2) =$$

$$\lambda_1 + (2\lambda_3 - 2\lambda_4 + 3)x_1 + (-\lambda_3 + 2\lambda_4 - 7)x_2$$

$$RC(\delta_{2j}) = [\lambda_1 \quad \lambda_2 \quad \lambda_3 \quad \lambda_4] \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2x_3 + 2x_4 \\ x_3 - 3x_4 \end{bmatrix} - (-5x_3 + 4x_4) =$$

$$\lambda_2 + (2\lambda_3 + \lambda_4 - 5)x_3 + (2\lambda_3 - 3\lambda_4 - 4)x_4$$

## مثال



اولین مسئله فرعی متناظر با

$$\text{Min } z = \lambda_1 + (2\lambda_3 - 2\lambda_4 + 3)x_1 + (-\lambda_3 + 2\lambda_4 - 7)x_2$$

$$x_1 + x_2 \leq 12$$

$$3x_1 - x_2 \leq 15$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

## مثال



دومین مسئله فرعی متناظر با

$$\text{Min } z = \lambda_2 + (2\lambda_3 + \lambda_4 - 5)x_3 + (2\lambda_3 - 3\lambda_4 - 4)x_4$$

$$x_3 + x_4 \leq 5$$

$$-x_3 + x_4 \leq 15$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \leq 0$$

## مثال

**تکرار اول:** نقطه رأسی متناظر با مسئله فرعی اول را  $(0, 0)$ ، ضریب آن را  $\delta_{11}$  و نقطه راسی متناظر با

مسئله فرعی دوم را  $(0, 0)$  و ضریب آن را  $\delta_{21}$  اختیار می‌کنیم. مسئله اصلی محدود متناظر با این

نقاط را حل می‌کنیم:

$$\text{Max } z = 0$$

$$\text{s.t. } \delta_{11} = 1$$

$$\delta_{21} = 1$$

$$0 \leq 19$$

$$0 \leq 21$$

$$\delta_{11}, \delta_{21} \geq 0$$

## مثال

که در آن  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) = (0, 0, 0, 0)$  است، بر این اساس، مسائل فرعی را حل می‌کنیم. با حل مدل فرعی اول به تابع هدف  $z_1 = -84$  با مقادیر  $(x_1, x_2) = (0, 12)$  می‌رسیم. با حل مدل فرعی دوم به تابع هدف  $z_2 = -25$  با مقادیر  $(x_3, x_4) = (5, 0)$  می‌رسیم. مقدار تابع هدف هر دو مسئله فرعی منفی است، بنابراین جواب فعلی مدل بالا بهینه نیست.

## مثال



**تکرار دوم:** نقطه رأسی متناظر با مسئله فرعی اول  $(0, 12)$  را به مجموعه نقاط رأسی اضافه می کنیم.

متغیر نظیر آن را  $\delta_{12}$ ، در نظر می گیریم و مدل زیر را حل می کنیم:

$$\text{Max } z = 84\delta_{12}$$

$$\text{s.t. } \delta_{11} + \delta_{12} = 1$$

$$\delta_{21} = 1$$

$$-12\delta_{12} \leq 19$$

$$24\delta_{12} \leq 21$$

## مثال

که در آن  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) = (0, 0, 0, 3.5)$  است، بر این اساس، مسائل فرعی را حل می کنیم. با حل مدل فرعی اول به تابع هدف  $Z_1 = -27$  با مقادیر  $(x_1, x_2) = (6.75, 5.25)$  می رسیم. با حل مدل فرعی دوم به تابع هدف  $Z_2 = -72.5$  با مقادیر  $(x_3, x_4) = (0, 5)$  می رسیم. مقدار تابع هدف هر دو مسئله فرعی منفی است، بنابراین جواب فعلی مدل بالا بهینه نیست.



## مثال



تکرار سوم: نقطه رأسی متناظر با مسئله فرعی دوم (۰, ۵) را به مجموعه نقاط رأسی اضافه می کنیم.

متغیر نظیر آن را  $\delta_{22}$ ، در نظر می گیریم و مدل زیر را حل می کنیم:

$$\text{Max } z = 84\delta_{12} + 20\delta_{22}$$

$$\text{s.t. } \delta_{11} + \delta_{12} = 1$$

$$\delta_{21} + \delta_{22} = 1$$

$$-12\delta_{12} + 10\delta_{22} \leq 19$$

$$24\delta_{12} - 15\delta_{22} \leq 21$$

$$\delta_{11}, \delta_{12}, \delta_{21}, \delta_{22} \geq 0$$

## مثال

که در آن  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) = (84, 20, 0, 0)$  است، بر این اساس، مسائل فرعی را حل می‌کنیم. با حل مدل فرعی اول به تابع هدف  $Z_1 = 0$  با مقادیر  $(x_1, x_2) = (0, 12)$  می‌رسیم. با حل مدل فرعی دوم به تابع هدف  $Z_2 = -5$  با مقادیر  $(x_3, x_4) = (5, 0)$  می‌رسیم. مقدار تابع هدف مسئله فرعی دوم **منفی** است، بنابراین جواب فعلی مدل بالا **بهینه نیست**.

## مثال



تکرار چهارم: نقطه رأسی متناظر با مسئله فرعی دوم  $(5, 0)$  را به مجموعه نقاط رأسی اضافه می

کنیم. متغیر نظیر آن را  $\delta_{23}$  در نظر می گیریم و مدل زیر را حل می کنیم:

$$\text{Max } z = 84\delta_{12} + 20\delta_{22} + 25\delta_{23}$$

$$\text{s.t. } \delta_{11} + \delta_{12} = 1$$

$$\delta_{21} + \delta_{22} + \delta_{23} = 1$$

$$-12\delta_{12} + 10\delta_{22} + 10\delta_{23} \leq 19$$

$$24\delta_{12} - 15\delta_{22} + 5\delta_{23} \leq 21$$

$$\delta_{11}, \delta_{12}, \delta_{21}, \delta_{22}, \delta_{23} \geq 0$$

## مثال

که در آن  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) = (78, 23.75, 0, 0.25)$  است، بر این اساس، مسائل فرعی را حل می‌کنیم.

با حل مدل فرعی اول به تابع هدف  $z_1 = 0$  با مقادیر  $(x_1, x_2) = (0, 12)$  می‌رسیم. با حل مدل فرعی

دوم نیز به تابع  $z_2 = 0$  هدف با مقادیر  $(x_3, x_4) = (5, 0)$  می‌رسیم. مقدار تابع هدف مسئله فرعی

اول و دوم **غیر منفی** است، بنابراین جواب فعلی مدل اصلی محدود بالا **بهینه است** و برابر است با:

$$\delta_{11}^0 = 0, \delta_{12}^0 = 1, \delta_{21}^0 = 0, \delta_{22}^0 = 0.4, \delta_{23}^0 = 0.6, z^0 = 107$$

## مثال

$$X_{11} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, X_{12} = \begin{bmatrix} 0 \\ 12 \end{bmatrix}, X_{21} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, X_{22} = \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \end{bmatrix}, X_{23} = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = 0 \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \times \begin{bmatrix} 0 \\ 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 12 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = 0 \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 0.4 \times \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \end{bmatrix} + 0.6 \times \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$x_1 = 0, x_2 = 12, x_3 = 3, x_4 = 2, z = 107.$$

# با تشکر

راه های ارتباطی با ما

[www.behinehyab.com](http://www.behinehyab.com)

[behinehyab@gmail.com](mailto:behinehyab@gmail.com)