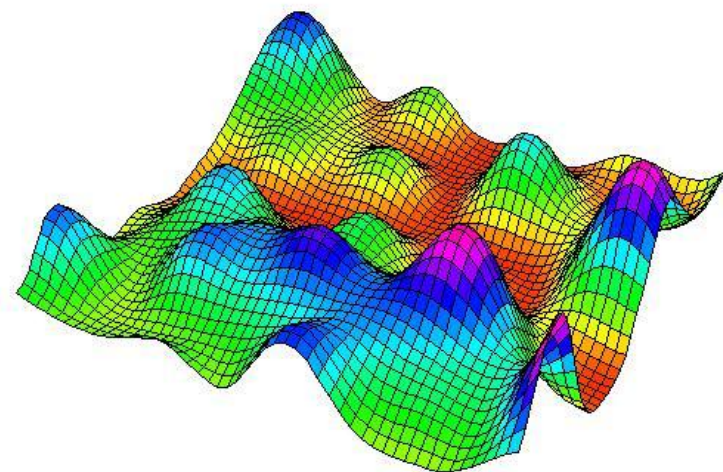
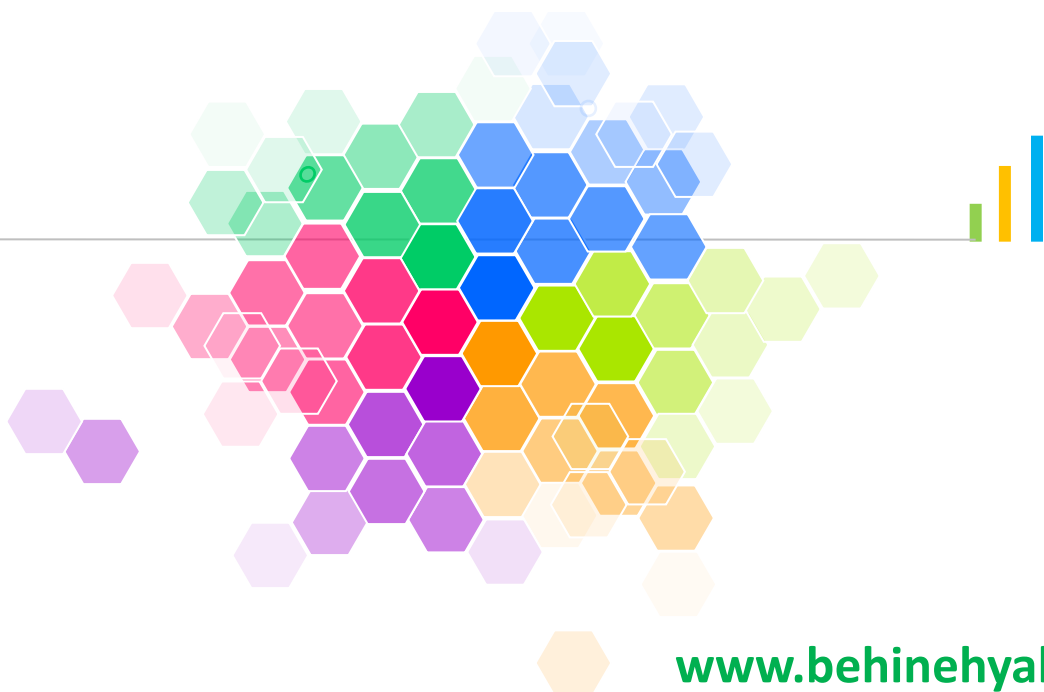


به نام خدا



درس ۲۱: برنامه ریزی غیر خطی



فهرست مطالب

۱ مقدمه

۲ بیان ترسیمی برنامه ریزی غیر خطی

۳ بهینه سازی بدون محدودیت

۴ بهینه سازی با محدودیت

۵ برنامه ریزی محدب

۶ برنامه ریزی غیر محدب



مقدمه

برنامه‌ریزی خطی را می‌توان شالوده تحقیق در عملیات دانست، بسیاری از مباحث تحقیق در عملیات با آن سروکار دارد. فرض اصلی برنامه‌ریزی خطی این است که همه توابع (اعم از تابع هدف یا محدودیت‌ها) خطی باشند. اگر چه این فرض در بسیاری از مسائل واقعی برقرار است لیکن در مواردی هم صادق نیست.

هدف مسائل برنامه‌ریزی غیرخطی در شکل کلی آن، پیدا کردن مقادیر $x=(x_1, x_2, \dots, x_n)$ است به

$$\begin{aligned} \text{Max } & f(\mathbf{x}) \\ g_i(\mathbf{x}) & \leq b_i \quad i = 1, 2, \dots, m \\ \mathbf{x} & \geq 0 \end{aligned}$$

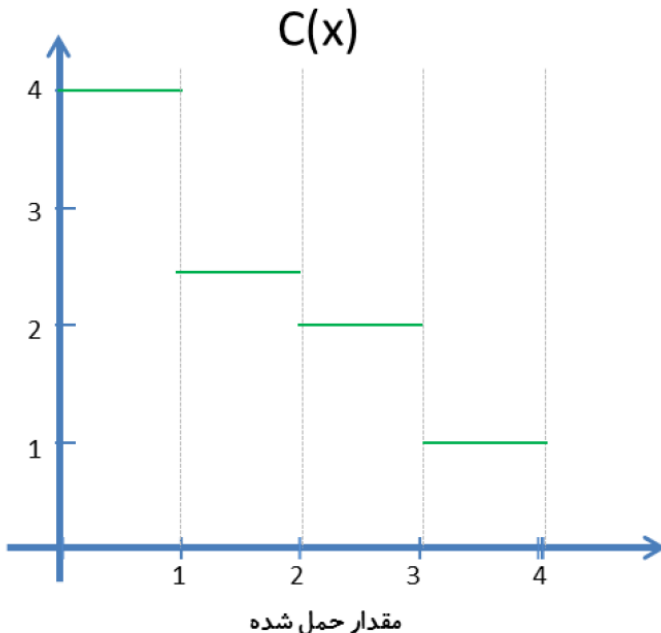
که $f(x)$ و $g_i(x)$ توابعی معلوم از n متغیر تصمیم هستند.

مقدمه

مسئله حمل و نقل با تخفیف هزینه حمل نسبت به میزان بار

هدف مسئله حمل و نقل تعیین برنامه بهینه حمل کالا از مبادی گوناگون به مقصدهای مختلف است، به طوری که کل هزینه‌ها کمینه شود. در آن جا فرض بر این بود که هزینه حمل هر واحد کالا بین هر مبدا و مقصد مشخص، صرفنظر از میزانی که حمل می‌شود مقداری ثابت باشد. در عمل،

ممکن است، این طور نباشد.



$$f(x) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n C_{ij}(x_{ij}) \times x_{ij}$$

مقدمه

انتخاب ترکیب سرمایه گذاری با بازده قطعی

از آن جایی که سرمایه گذاران به دو عامل، یعنی **میزان بازدهی سرمایه گذاری‌ها** و همچنین **خطرهایی که در بطن** آن‌ها وجود دارد اهمیت می دهند، لذا ترکیب سرمایه گذاری باید طوری انتخاب شود که تحت شرایط موجود، بین بازده سرمایه و خطری که متوجه آن است رابطه بهینه‌ای برقرار باشد.

فرض کنید که خرید n نوع سهام مختلف تحت بررسی است و متغیر تصمیم x_j معرف تعداد سهام نوع j است که انتخاب می‌شود (به ازای $j=1, 2, \dots, n$). چنانچه μ_j و δ_{jj} به ترتیب بیانگر **میانگین** و **انحراف معیار** بازده یک عدد از نوع سهام نوع j .

مقدمه

$$R(\mathbf{x}) = \sum_{j=1}^n \mu_j x_j$$

$$V(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sigma_{ij} x_i x_j$$

تبادل بهینه بین دو عامل فوق، از طریق ترکیب نمودن آن‌ها در تابع هدف به صورت زیر انجام می‌گیرد.

$$f(\mathbf{x}) = R(\mathbf{x}) - \beta V(\mathbf{x})$$

در تابع هدف فوق که باید حداکثر شود، عدد غیر منفی β بیانگر میزان مطلوب تبادل بین بازده و خطر سرمایه از دید سرمایه گذار است.

$$\text{Max } f(x) = \sum_{j=1}^n \mu_j x_j - \beta \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sigma_{ij} x_i x_j$$

$$\sum_{j=1}^n P_j x_j \leq B$$

$$x_j \geq 0 \quad j = 1, 2, \dots, n$$

بیان ترسیمی برنامه ریزی غیرخطی

مثال: یک شرکت تولیدی درب و پنجره، داراه سه کارگاه است. در کارگاه ۱ قاب‌های آلومینیومی و قسمت‌های فلزی تولید می‌شود. در کارگاه ۲، قاب‌های چوبی تولید می‌شود و در کارگاه ۳، برش شیشه و سوار کردن آن به قاب‌ها انجام می‌شود. مدیریت این کارگاه‌ها به دنبال تولید دو محصول جدید هستند و از مرکز تحقیق در عملیات خواسته اند که میزان تولید از هر محصول را با توجه به ظرفیت کارگاه چند واحد است. محصول ۱، دری با قابی آلومینیومی و محصول ۲ پنجره‌ای شیشه با قاب چوبی است. با توجه به این که هر دو محصول برای جوشکاری نیاز به کارگاه ۳ دارد، ظرفیت این کارگاه باعث می‌شود که رقابتی بین این دو محصول ایجاد شود. در جدول زیر سود هر محصول، میزان استفاده از منابع و ظرفیت هر کارگاه آورده شده است.

بیان ترسیمی برنامه ریزی غیرخطی

ظرفیت لازم برای تولید هر واحد
(در هر دقیقه)

محصول کارگاه	ظرفیت لازم برای تولید هر واحد (در هر دقیقه)		ظرفیت موجود (در هر دقیقه)
	1	2	
1	1	0	4
2	0	2	12
3	3	2	18
سود هر واحد	3	5	

فروش در هر دقیقه است. در ادبیات تحقیق در عملیات به x_1 و x_2 به ترتیب تعداد محصولات ۱ و ۲ در هر دقیقه است و z نشان دهنده سود حاصل از

فروش در هر دقیقه است. در ادبیات تحقیق در عملیات به x_1 و x_2 متغیرهای تصمیم‌گیری

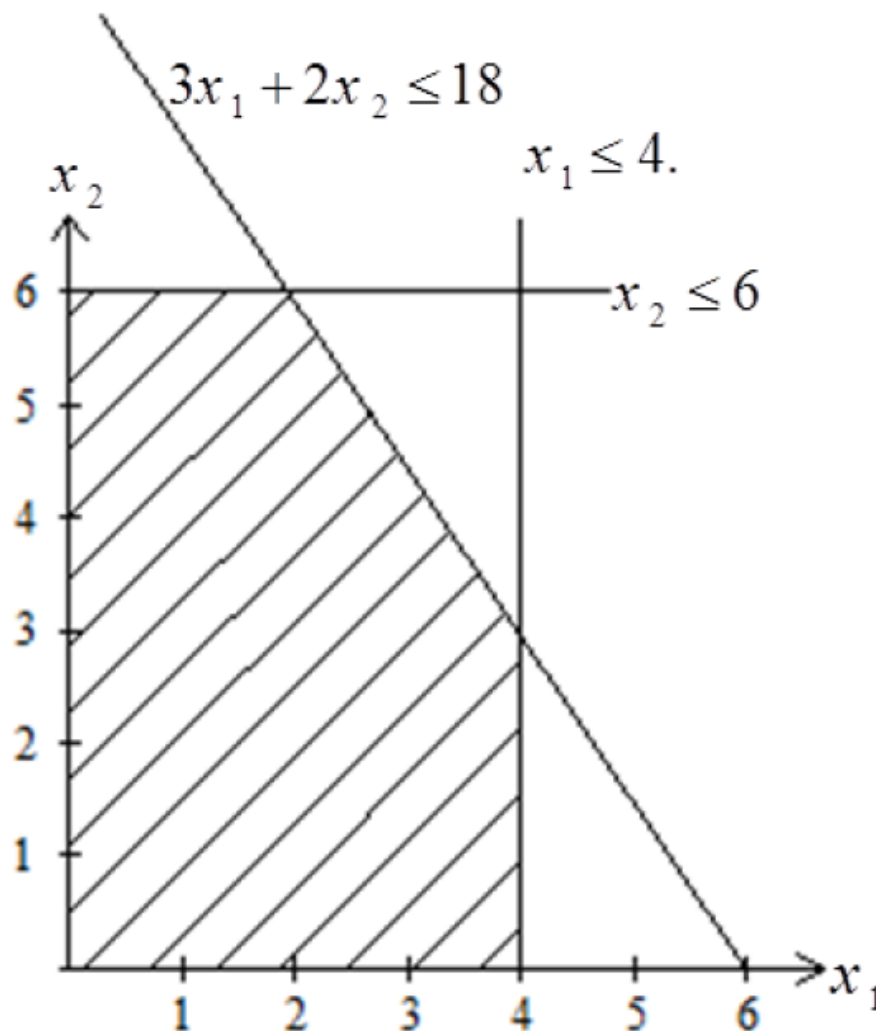
(decision variables) و z را تابع هدف (objective function) گفته می‌شود.

بیان ترسیمی برنامه ریزی غیرخطی

$$\text{Max } Z = 3x_1 + 5x_2$$

s.t.

- 1) $x_1 \leq 4$
- 2) $2x_2 \leq 12$
- 3) $3x_1 + 2x_2 \leq 18$
- 4) $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0.$

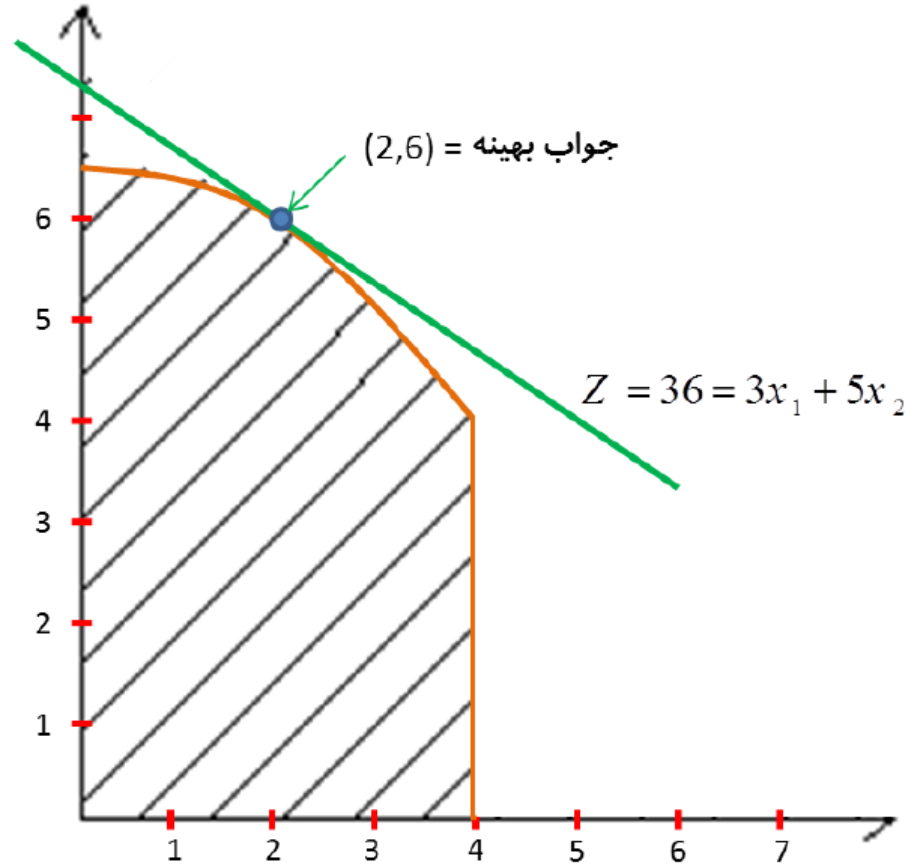


بیان ترسیمی برنامه ریزی غیرخطی

محدودیت های ۲ و ۳



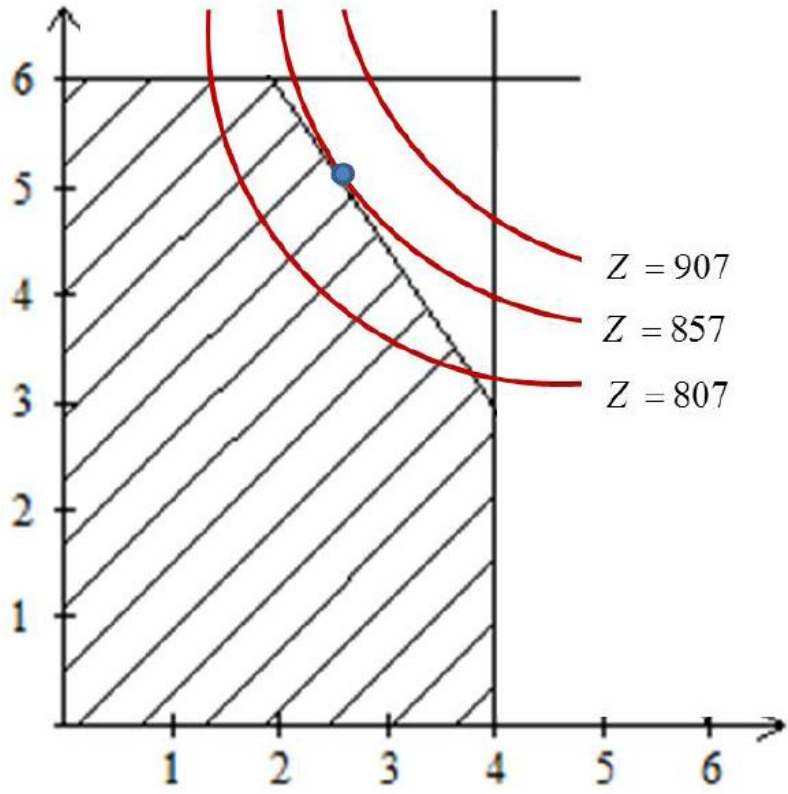
$$9x_1^2 + 5x_2^2 \leq 216$$



فقط جستجوی جواب های گوشه موجه، دیگر در مورد برنامه ریزی غیرخطی کارسازی نیست.

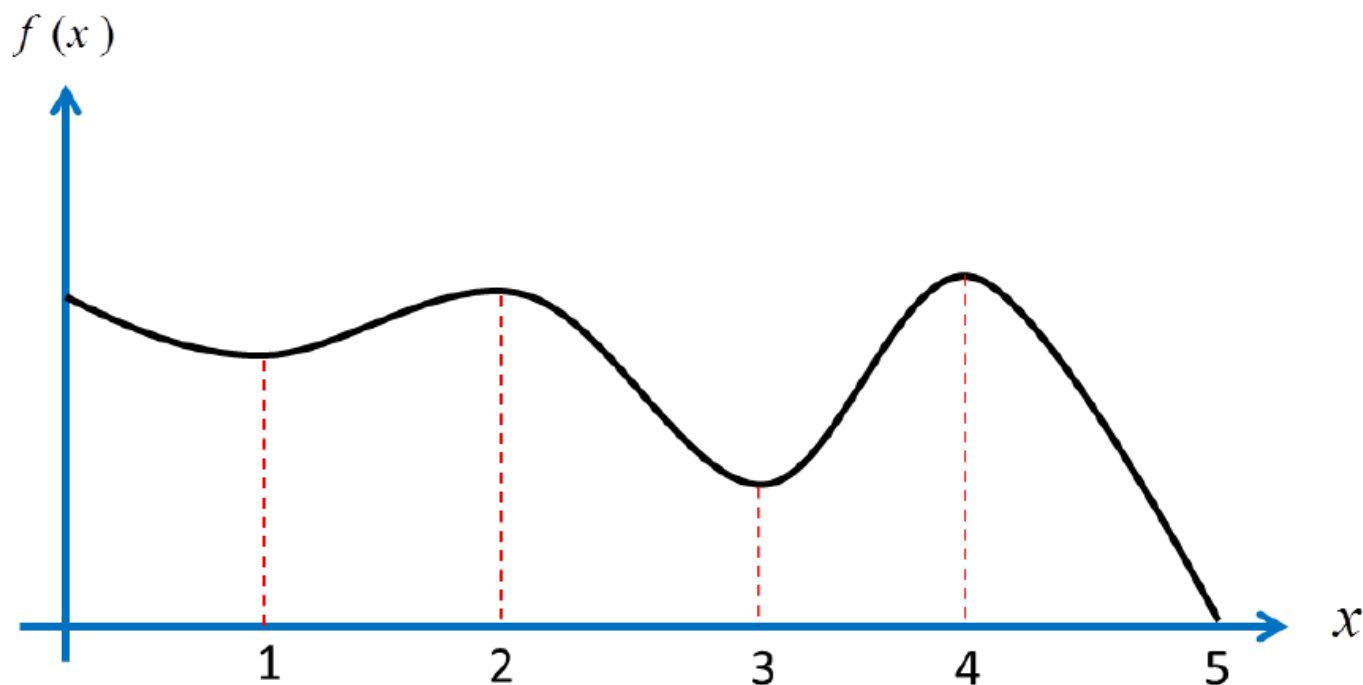
بیان ترسیمی ریزی غیرخطی

حال فرض کنید که محدودیت خطی مثال فوق همچنان در مسئله باقی باشند، اما تابع هدف غیرخطی گردد. برای نمونه، اگر $Z = 126x_1 - 9x_1^2 + 182x_2 - 13x_2^2$ باشد، در این صورت بیان ترسیمی مسئله به صورت شکل زیر و جواب بهینه آن $x_1 = 2.666$ و $x_2 = 5$ خواهد بود. این جواب هم روی مرز منطقه موجه قرار می‌گیرد.



بیان ترسیمی برنامه ریزی غیرخطی

پیچیدگی دیگری که در مسائل برنامه‌ریزی غیرخطی ظاهر می‌شود این است که یک جواب حداکثر نسبی لزوماً یک جواب حداکثر مطلق نیست.

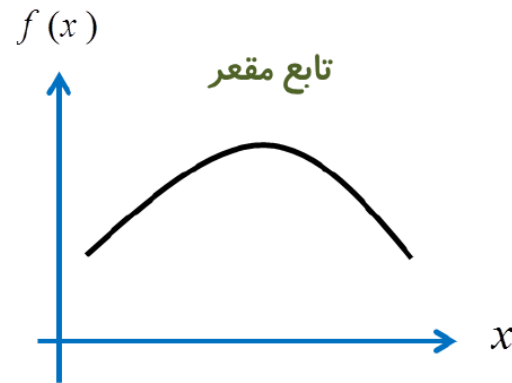
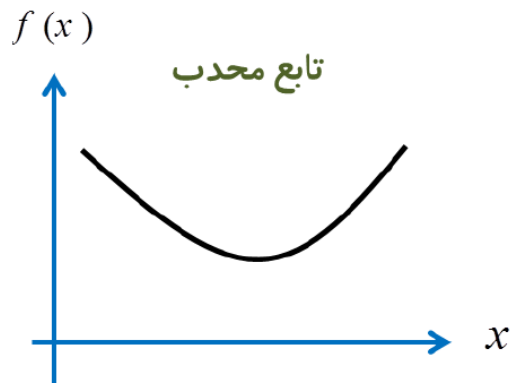


بیان ترسیمی برنامه ریزی غیرخطی

در مورد تابع یک متغیری و بدون محدودیت $f(x)$ (با فرض داشتن مشتق‌های اول و دوم)، برای اثبات این که جواب حداکثر نسبی همان حداکثر مطلق است، کافی است که رابطه زیر برقرار باشد.

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} \leq 0 \quad \forall x$$

چنین تابعی که خمیدگی آن همیشه به سمت پایین است **تابع مقعر** یا *Concave function* نامیده می‌شود. به همین ترتیب، اگر علامت \leq را با \geq جایگزین کنیم، به تابع حاصل که خمیدگی آن همیشه به طرف بالا است **تابع محدب** یا *Convex function* می‌گویند.



بیان ترسیمی برنامه ریزی غیرخطی

وقتی یک مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی محدودیتی ندارد، **مقعر** بودن تابع هدف تضمین می‌کند که هر جواب **حداکثر نسبی** یک جواب **حداکثر مطلق** باشد. به طور مشابه **محدب** بودن تابع برای **حداقل مطلق** بودن هر جواب **حداقل نسبی** کفایت می‌کند.

چنانچه مسئله دارای محدودیت باشد، آنگاه برای اطمینان از مطلق بودن جواب نسبی باید شرط دیگری را نیز در نظر گرفت که آن منطقه **موجه یک مجموعه محدب** باشد.

نکته: مجموعه $S = \{x \mid g(x) \leq b\}$ را در نظر بگیرید. اگر تابع $g(x)$ یک تابع محدب باشد، آنگاه مجموعه S یک مجموعه محدب است.

بهینه سازی بدون محدودیت

✓ بهینه سازی توابع یک متغیره و بدون محدودیت

❖ روش نقطه وسط

✓ بهینه سازی توابع یک متغیره با محدودیت نا منفی بودن

✓ بهینه سازی توابع چند متغیره و بدون محدودیت

❖ روش گرادیان

بهینه سازی بدون محدودیت

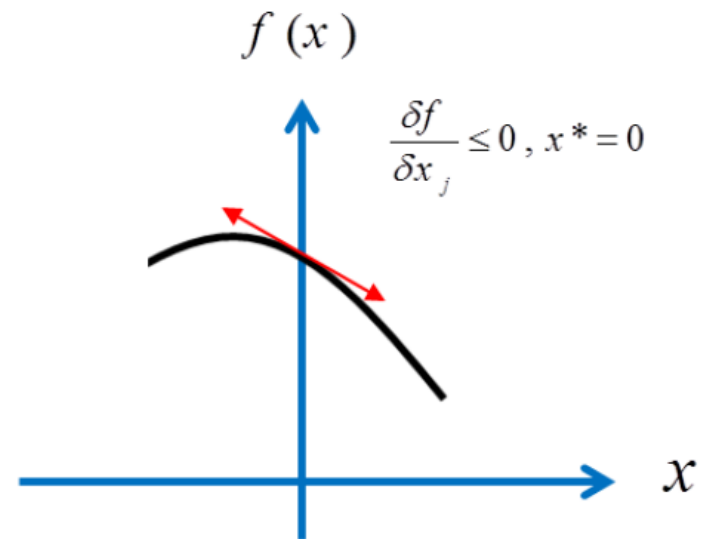
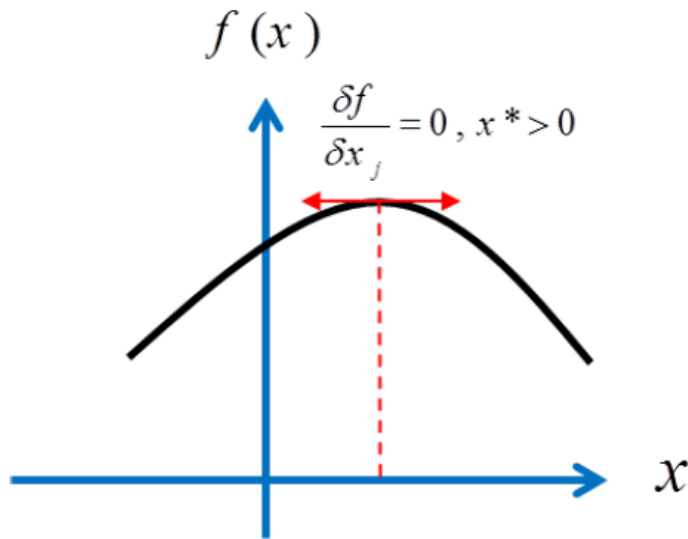
مسائل بهینه سازی بدون محدودیت یا *Unconstrained optimization* همان طور که از نامشان بر می آید هیچ محدودیتی ندارند، لذا هدف آن‌ها حداکثر کردن تابع $f(x)$ بازای $x=(x_1, x_2, \dots, x_n)$ است. شرط این که جواب مشخصی مانند $x = x^*$ در تابع $f(x)$ بیشینه است (به شرط مقعر بودن) که در نقطه $x = x^*$ رابطه زیر برقرار باشد.

$$\frac{\delta f}{\delta x_i} = 0 \rightarrow x = x^* \quad j = 1, 2, \dots, n$$

بهینه سازی بدون محدودیت

چنانچه متغیر x_j دارای محدودیت غیر منفی $x_j \geq 0$ باشد، در این صورت تغییر مختصری در یافتن نقطه بهینه به صورت زیر صورت می‌گیرد.

$$\frac{\delta f}{\delta x_j} \begin{cases} \leq 0 & \mathbf{x} = \mathbf{x}^* & \text{if } x_j^* = 0 \\ = 0 & \mathbf{x} = \mathbf{x}^* & \text{if } x_j^* > 0 \end{cases}$$



بهینه سازی بدون محدودیت

بهینه سازی توابع یک متغیری و بدون محدودیت

فرایند جستجوی یک بعدی نظیر سایر فرایندهای جستجو، سلسله‌ای از جواب‌های آزمایشی را دنبال می‌کند که به جواب بهینه منتهی می‌شود. در هر تکرار، از جواب آزمایشی فعلی شروع کرده و با یک جستجوی منظم، یک جواب آزمایشی بهتر را می‌یابد. برای بیان این فرآیند با اختصار، از تعاریف زیر استفاده می‌کنیم.

x' جواب آزمایشی فعلی

\underline{x} حد پایینی برای x^*

\bar{x} حد بالایی برای x^*

ε فاصله خطای قابل گذشت برای x^*

بهینه سازی بدون محدودیت

قواعد منطقی گوناگونی برای انتخاب یک جواب آزمایشی جدید وجود دارد، اما در روش ساده زیر که **قاعده نقطه وسط** یا **Midpoint rule** نامیده می شود. هر بار نقطه وسط دو حد انتخاب می شود.

قدم ابتدایی: مقدار ε را مشخص نمایید. یک حد پایینی و بالایی را با روش جستجو (با پیدا کردن دو مقدار x که مشتق آن ها به ترتیب مثبت و منفی باشد) پیدا کنید. جواب آزمایشی ابتدایی عبارت است از:

$$x' = \frac{x + \bar{x}}{2}$$

بهینه سازی بدون محدودیت

قدم تکراری:

۱- در نقطه $x = x'$ مقدار $\frac{df(x)}{dx}$ را محاسبه کنید.

۲- اگر $\frac{df(x)}{dx} \geq 0$ باشد، مقدار حد پایینی را برابر با x' قرار دهید یعنی $\underline{x} = x'$

۳- اگر $\frac{df(x)}{dx} \leq 0$ باشد، مقدار حد بالایی را برابر با x' قرار دهید یعنی $\bar{x} = x'$

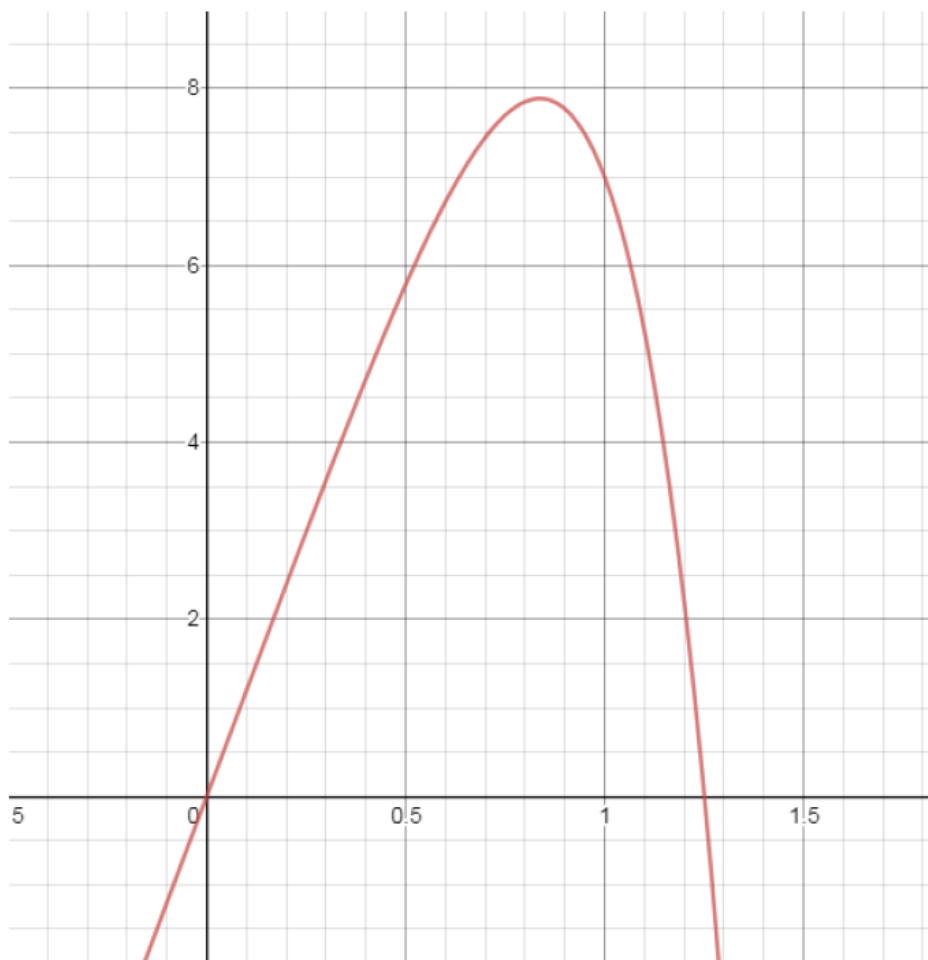
۴- جواب آزمایشی جدید برابر با $x' = \frac{x + \bar{x}}{2}$ است.

دستور توقف: اگر $(\bar{x} - \underline{x}) \leq 2\varepsilon$ باشد، یعنی جواب x' جدید در فاصله ε از x^* قرار دارد. در

این صورت، توقف کنید. در غیر این صورت به قدم تکراری بازگردید.

مثال: تابع زیر را در نظر بگیرید.

$$f(x) = 12x - 3x^4 - 2x^6$$



$$\frac{df(x)}{dx} = 12(1 - x^3 - x^5)$$

$$\frac{d^2f(x)}{dx^2} = -12(3x^2 + 5x^4)$$

بهینه سازی بدون محدودیت

تکرار	$\frac{df(x)}{dx}$	\underline{x}	\bar{x}	x' جدید	$f(x')$
0		0	2	1	7
1	-12	0	1	0.5	5.7812
2	10.12	0.5	1	0.75	7.6948
3	4.09	0.75	1	0.875	7.8439
4	-2.19	0.75	0.875	0.8125	7.8672
5	1.31	0.8125	0.875	0.84375	7.8828
6	-0.34	0.8125	0.84375	0.828125	7.8815
7	0.51	0.828125	0.84375	0.835937	7.8839
توقف					

$$x^* = \frac{0.828125 + 0.84375}{2} \approx 0.836$$

بهینه سازی بدون محدودیت

بهینه سازی مسائل چند متغیره بدون محدودیت

اکنون حداکثر کردن تابع $f(x)$ که تابعی مقعر از چند متغیر $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ است و هیچ محدودیتی هم در مورد مقادیر موجه آن وجود ندارد را در نظر بگیرید. از مساوی صفر قراردادن مشتق‌های جزئی این تابع، یک دستگاه معادلات حاصل می‌گردد که حل آن شرط **لازم و کافی** بهینگی است. چنانچه این دستگاه با روش تحلیلی میسر نباشد، لاجرم باید یک فرایند جستجوی عددی برای حل آن به کار گرفته شود.

بهینه سازی بدون محدودیت

در مسئله تابع چند متغیری، حرکت نقطه تنها به دو جهت محدود نمی‌شود بلکه می‌توان در جهت‌های بیشماری حرکت نماید.

هدف از این کار نیز در نهایت، رسیدن به نقطه‌ای است که تمام مقادیر مشتق‌های جزئی آن برابر با صفر باشد. از این رو، برای تعمیم روش جستجوی یک متغیری ابتدا باید جهت حرکت را با استفاده از مقادیر مشتق‌های جزئی مشخص ساخت. برای انتخاب جهت حرکت، با **مفهوم گرادیان** سروکار خواهیم داشت.

بهینه سازی بدون محدودیت

از آن جایی که فرض می‌شود تابع $f(x)$ مشتق پذیر است، لذا هر نقطه مانند x دارای بردار گرادیان خواهد بود که به صورت $\nabla f(x')$ نشان داده می‌شود.

$$\nabla f(x') = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}, \frac{\partial f}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f}{\partial x_n} \right) \quad x = x'$$

برای تضمین یافتن جواب بهینه جهانی در حالت بیشینه سازی، باید در ابتدا ثابت کرد که تابع هدف **مقعر** است. در صورتی که به دنبال کمینه سازی تابع هدف باشیم باید نشان داده که تابع هدف **محدب** است. برای نشان دادن مقعر بودن تابع $f(x)$ به صورت زیر عمل می‌کنیم.

بهینه سازی بدون محدودیت

۱- تشکیل ماتریس هسیان: در ابتدا ماتریس هسیان به صورت زیر محاسبه می‌شود. این ماتریس مربعی است و تعداد سطر یا ستون‌های آن به تعداد متغیرهای تابع $f(x)$ است.

$$H(f(x)) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_2} & \dots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{bmatrix}$$

۲- تعیین منفی معین بودن یا نیمه منفی معین بودن: اگر $x^T H x < 0$ باشد آنگاه ماتریس H منفی معین است و اگر $x^T H x \leq 0$ نیمه منفی معین است.

بهینه سازی بدون محدودیت

روش جستجوی گرادیان

حرکت از جواب فعلی در جهت بدست آمده از جواب فعلی شروع گردد و تا هنگامی که مقدار $f(x)$ افزایش می یابد توقفی صورت نگیرد. در اینجا گرادیان مجدد محاسبه می شود تا جهت حرکت بعدی مشخص گردد. با این رویکرد، هر تکرار شامل تغییر جواب فعلی x' به شرح زیر است.

$$x' = x' + t^* \nabla f(x')$$

که مقدار t^* مقدار مثبت t که رابطه زیر را حداکثر می کند یعنی

$$f(x' + t^* \nabla f(x')) = \max_{t \geq 0} f(x' + t \nabla f(x'))$$

بهینه سازی بدون محدودیت

تکرارهای این روش تا آنجا ادامه می یابد که مقدار گرادیان با یک تقریب قابل قبولی برابر با **صفر** گردد، یعنی اگر فاصله قابل قبول برابر با ε در نظر گرفته شود، در این صورت موقعی توقف می کنیم که داشته باشیم:

$$\left[\frac{\partial f}{\partial x_j} \right] \leq \varepsilon \quad j = 1, 2, \dots, n$$

بهینه سازی بدون محدودیت

خلاصه روش گرادیان

قدم ابتدایی: مقدار ε و یک جواب ابتدایی x' را تعیین کنید. به **دستور توقف** بروید.

دستور توقف: در نقطه $x = x'$ ، مقدار گرادیان را محاسبه کنید. اگر رابطه زیر برقرار بود توقف

کنید.

$$\left| \frac{\partial f}{\partial x_j} \right| \leq \varepsilon \quad j = 1, 2, \dots, n$$

مقدار فعلی x' با تقریب ε جواب بهینه است. در غیر این صورت، به **قدم تکرار** بازگردید.

بهینه سازی بدون محدودیت

قدم تکراری:

۱- تابع $f(x' + t \nabla f(x'))$ را به صورت تابعی از t بیان کنید. این کار را با قرار دادن x' به صورت زیر انجام می گیرد.

$$x_j = x'_j + t \left(\frac{\partial f}{\partial x_j} \right)_{x=x'} \quad \forall j = 1, 2, \dots, n$$

۲- با بهره گیری از روش جستجوی یک متغیری یا مشتق گیری، مقدار t^* که تابع $f(x' + t \nabla f(x'))$ را به ازای تمامی مقادیر غیرمنفی t حداکثر می کند تعیین نمایید.

۳- x' را برابر با $x' + t^* \nabla f(x')$ قرار دهید. به دستور توقف بروید.

مثال: مسئله دو متغیری زیر را در نظر بگیرید

$$\text{Max } f(x) = 2x_1x_2 + 2x_2 - x_1^2 - 2x_2^2$$

مشتقات جزئی بر حسب x_1 و x_2 به صورت زیر می شود.

$$\frac{\partial f}{\partial x_1} = 2x_2 - 2x_1$$

$$\frac{\partial f}{\partial x_2} = 2x_1 + 2 - 4x_2$$

بهینه سازی بدون محدودیت

به راحتی می‌توان نشان داد که تابع $f(x)$ یک تابع مقعر است. ماتریس هسیان تابع $f(x)$ به صورت زیر می‌شود.

$$H = \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ 2 & -4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} x^T H x &= (x_1, x_2) \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ 2 & -4 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = (-2x_1 + 2x_2, 2x_1 - 4x_2) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \\ &= -2x_1^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_2 - 4x_2^2 = -2(x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2) - 2x_2^2 = -2(x_1 + x_2)^2 - 2x_2^2 \leq 0 \end{aligned}$$

با توجه به این که ماتریس H شرط نیمه معین منفی را برآورده کرده است لذا تابع $f(x)$ مقعر است.

بهینه سازی بدون محدودیت

روش جستجوی گرادیان را از $x = (0,0)$ شروع می‌کنیم. چون در این نقطه مشتق‌های جزئی به

ترتیب برابر با صفر و دو است، لذا گرادیان برابر با

$$\nabla f(0,0) = (0,2)$$

خواهد بود. حال، اولین تکرار را به ترتیب زیر شروع می‌کنیم.

$$x_1 = 0 + t(0) = 0$$

$$x_2 = 0 + t(2) = 2t$$

آنگاه مقادیر فوق را در تابع $f(x)$ قرار می‌دهیم.

$$\begin{aligned} f(x' + t\nabla f(x')) &= f(0, 2t) = 2(0)(2t) + 2(2t) - (0)^2 - 2(2t)^2 \\ &= 4t - 8t^2 \end{aligned}$$

بهینه سازی بدون محدودیت

با توجه به اینکه

$$f(0, 2t^*) = \max_{t \geq 0} f(0, 2t) = \max_{t \geq 0} \{4t - 8t^2\}$$

و همچنین

$$\frac{d}{dt} \{4t - 8t^2\} = 4 - 16t = 0 \rightarrow t^* = \frac{1}{4}$$

بنابراین، جواب جدید را بدست می‌آوریم.

$$x' = (0, 0) + \frac{1}{4}(0, 2) = (0, \frac{1}{2})$$

بهینه سازی بدون محدودیت

در این جواب جدید، گرادیان برای این جواب به صورت زیر می‌شود.

$$\nabla f \left(0, \frac{1}{2}\right) = (1, 0)$$

بنابراین در تکرار دوم:

$$x = \left(0, \frac{1}{2}\right) + t(1, 0) = \left(t, \frac{1}{2}\right)$$

پس داریم:

$$\begin{aligned} f(x' + t\nabla f(x')) &= f\left(0+t, \frac{1}{2}+0t\right) = f\left(t, \frac{1}{2}\right) = (2t)\left(\frac{1}{2}\right) + 2\left(\frac{1}{2}\right) - t^2 - 2\left(\frac{1}{2}\right)^2 \\ &= t - t^2 + \frac{1}{2} \end{aligned}$$

بهینه سازی بدون محدودیت

$$f(t^*, \frac{1}{2}) = \max_{t \geq 0} f(t, \frac{1}{2}) = \max_{t \geq 0} \left\{ t - t^2 + \frac{1}{2} \right\}$$

$$\frac{d}{dt} \left\{ t - t^2 + \frac{1}{2} \right\} = 1 - 2t = 0 \rightarrow t = \frac{1}{2}$$

لذا جواب جدید را به صورت زیر داریم.

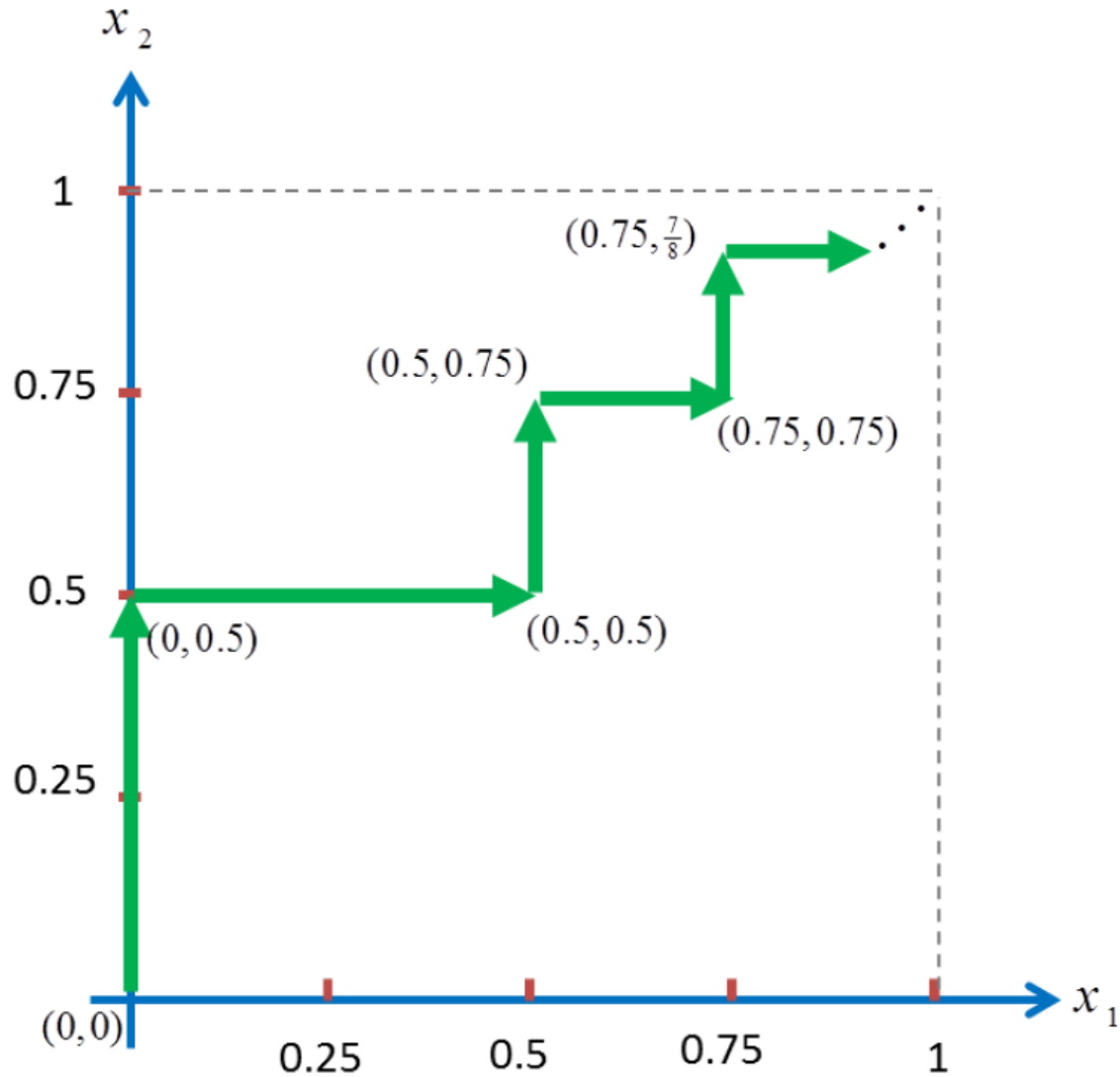
$$x' = \left(0, \frac{1}{2} \right) + \frac{1}{2} (1, 0) = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

چنانچه این فرآیند رو ادامه دهیم، جواب‌های بعدی به صورت $(0.5, 0.75)$ ، $(0.75, 0.75)$ ،

$(0.75, 0.875)$ ، و $(0.875, 0.875)$ بدست می‌آیند. این جواب‌ها به جواب $(1, 1)$ میل می‌کند که در

شکل زیر این روند نشان داده شده است.

بهینه سازی بدون محدودیت



بهینه سازی با محدودیت

- ✓ بهینه سازی توابع چند متغیر با محدودیت
 - ❖ شرایط کان تاکر
- ✓ بهینه سازی با تابع هدف غیر خطی و محدودیت خطی
 - ❖ برنامه ریزی کوادراتیک
 - ✓ برنامه ریزی محدب
 - ❖ الگوریتم فرانک-ولف

بهینه سازی با محدودیت

قضیه: فرض کنید که توابع مشتق پذیر $f(x), g_1(x), g_2(x), \dots, g_m(x)$ در اختیار است. در این

صورت جواب زیر می‌تواند بهینه باشد:

$$x^* = (x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)$$

به شرط آن که بتوان m عدد u_1, u_2, \dots, u_m یافت که در شرایط زیر صدق نمایند.

$$1) \quad \frac{\partial f}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^m u_i \frac{\partial g_i}{\partial x_j} \leq 0 \quad \forall j = 1, 2, \dots, n$$

$$2) \quad \left(\frac{\partial f}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^m u_i \frac{\partial g_i}{\partial x_j} \right) x_j^* = 0 \quad \forall j = 1, 2, \dots, n$$

$$3) \quad g_i(x^*) - b_i \leq 0 \quad \forall i = 1, 2, \dots, m$$

$$4) \quad u_i (g_i(x^*) - b_i) = 0 \quad \forall i = 1, 2, \dots, m$$

$$5) \quad x_j^* \geq 0 \quad \forall j = 1, 2, \dots, n$$

$$6) \quad u_i \geq 0 \quad \forall i = 1, 2, \dots, m$$

بهینه سازی با محدودیت



نکته: شرایط فوق، شرط لازم برای بهینه بودن است و برای کافی بودن شرایط فوق، فضای امکان پذیر باید محدب و تابع هدف مقعر باشد.

بهینه سازی با محدودیت

مثال: مسئله برنامه‌ریزی غیرخطی دو متغیری زیر را در نظر بگیرید.

$$\begin{aligned} \text{Max } f(x) &= \ln(x_1 + 1) + x_2 \\ \text{s.t. } 2x_1 + x_2 &\leq 3 \end{aligned}$$

در این مسئله $m = 1$ ، $g_1(x) = 2x_1 + x_2$ و در نتیجه $g_1(x)$ محدب است.

$$f(x) = \ln(x_1 + 1) + x_2 \rightarrow H(f(x)) = \begin{bmatrix} \frac{-1}{(x_1 + 1)^2} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$x^T H x < 0 \rightarrow (x_1, x_2) \begin{bmatrix} \frac{-1}{(x_1 + 1)^2} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{-x_1}{(x_1 + 1)^2} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \frac{-x_1^2}{(x_1 + 1)^2} \leq 0$$

بهینه سازی با محدودیت

$$1(a) \quad \frac{1}{x_1+1} - 2u_1 \leq 0$$

$$2(a) \quad x_1 \left(\frac{1}{x_1+1} - 2u_1 \right) = 0$$

$$1(b) \quad 1 - u_1 \leq 0$$

$$2(b) \quad x_2 (1 - u_1) = 0$$

$$3 \quad 2x_1 + x_2 \leq 3$$

$$4 \quad u_1 (2x_1 + x_2 - 3) = 0$$

$$5 \quad x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

$$6 \quad u_1 \geq 0.$$

با توجه به شرایط کان-تاکر داریم.

از شرط 1(b) نتیجه می شود که $u_1 \geq 1$. از $x_1 \geq 0$ رابطه $\frac{1}{x_1+1} \leq 1$ نتیجه می شود. $u_1 \geq 1$ به

معنای آن است که $\frac{1}{x_1+1} - 2u_1 < 0$ و در نتیجه از شرط 2(a) رابطه $x_1 = 0$ بدست می آید. با روش

مشابه از شرط 4 و با توجه به این که $u_1 \geq 1$ است، نتیجه می شود که $2x_1 + x_2 - 3 = 0$ و لذا داریم

$$.x_2 = 3$$

بهینه‌سازی با محدودیت

برنامه‌ریزی کوادراتیک

در برنامه‌ریزی کوادراتیک همه محدودیت‌ها خطی هستند، اما تابع هدف $f(x)$ باید کوادراتیک باشد. بعضی از عبارات تابع هدف یا به صورت **مجذور** یک متغیر و یا **حاصلضرب** دو متغیر هستند.

در مسئله برنامه‌ریزی کوادراتیک هدف پیدا کردن مقدار بردار x است به نحویکه:

$$\text{Max } f(x) = cx - \frac{1}{2}x^T Q x$$

$$Ax \leq b$$

$$x \geq 0$$

بهینه سازی با محدودیت

روش سیمپلکس تغییر یافته

در روش سیمپلکس تغییر یافته یا *The modified simplex method* ، اولین قدم فرموله کردن شرایط کان-تاکر است. یک راه آسان برای بیان این شرایط عبارت است از:

$$Qx + A^T u - y = c^T$$

$$Ax + v = b$$

$$x \geq 0 \quad u \geq 0 \quad y \geq 0 \quad v \geq 0$$

$$x^T y + u^T v = 0.$$

بهینه سازی با محدودیت

در صورتیکه $c^T \leq 0$ و $b \geq 0$ باشد، متغیرهای اساسی همان عناصر y و v هستند که به

صورت زیر می‌شود:

$$x = 0, u = 0, y = -c^T, v = b$$

در صورتیکه شرط فوق برقرار نباشد، باید با افزودن یک متغیر مصنوعی به هر معادله ای که در آن $c_j > 0$ یا $b_i < 0$ باشد مسئله را تغییر داد. در حالتی که $c_j > 0$ باشد، با افزودن متغیر مصنوعی z_1 به سمت چپ و در حالتی که $b_i < 0$ با تفریق متغیر مصنوعی z_2 از سمت چپ و سپس ضرب کردن آن در عدد ۱- بدست می‌آید. در این حالت می‌توان متغیرهای مصنوعی z_1 و z_2 را به عنوان متغیر اساسی معرفی کرد.

بهینه سازی با محدودیت

برای حذف متغیرهای مصنوعی می توان از سیمپلکس دو فاز استفاده کرد و یک جواب اساسی موجه ابتدایی برای مسئله پیدا کرد. تابع هدف **فاز یک** به صورت زیر می شود:

$$\text{Min } Z = \sum_j z_j$$

قاعده: متغیرهای غیراساسی که **متغیر مکمل** آن ها در حال حاضر اساسی است را به عنوان متغیر اساسی ورودی انتخاب **نکنید**. از بین سایر متغیرهای غیراساسی، طبق ضابطه متداول روش سیمپلکس، متغیر اساسی ورودی را مشخص کنید.

بهینه سازی با محدودیت

مثال: جواب بهینه مدل زیر را بدست آورید.

$$\begin{aligned} \text{Max } f(x_1, x_2) &= 15x_1 + 30x_2 + 4x_1x_2 - 2x_1^2 - 4x_2^2 \\ \text{s.t. } x_1 + 2x_2 &\leq 30 \\ x_1 \geq 0, x_2 &\geq 0. \end{aligned}$$

برای حل این مدل، ابتدا باید مدل فوق را به فرمت استاندارد تبدیل کرد. نمایش گسترده فرم

عمومی به صورت زیر می‌شود.

$$f(x) = cx - \frac{1}{2}x^T Qx$$

$$f(x) = c_1x_1 + c_2x_2 - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} q_{11} & q_{12} \\ q_{21} & q_{22} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$= c_1x_1 + c_2x_2 - \frac{1}{2} (q_{11}x_1^2 + q_{21}x_1x_2 + q_{12}x_1x_2 + q_{22}x_2^2)$$

بهینه سازی با محدودیت

با قرار دادن تابع هدف با فرم عمومی بالا خواهیم داشت:

$$c = (15 \quad 30), Q = \begin{bmatrix} 4 & -4 \\ -4 & 8 \end{bmatrix}$$

$$\text{Min } Z = z_1 + z_2$$

$$s.t. \quad 4x_1 - 4x_2 + u_1 - y_1 \quad + z_1 \quad = 15$$

$$\quad -4x_1 + 8x_2 + 2u_1 \quad - y_2 \quad + z_2 \quad = 30$$

$$\quad x_1 + 2x_2 + \quad \quad \quad + v_1 = 30$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, u_1 \geq 0, y_1 \geq 0, y_2 \geq 0, v_1 \geq 0, z_1 \geq 0, z_2 \geq 0.$$

بهینه سازی با محدودیت

محدودیت مکمل اضافی که به طور صریح در نظر گرفته نشده عبارت است از:

$$x_1 y_1 + x_2 y_2 + u_1 v_1 = 0$$

قاعده ورود محدود باعث می شود که محدودیت فوق همواره برقرار باشد. به طور مشخص، در مورد سه زوج مکمل یعنی (x_1, y_1) و (x_2, y_2) و (u_1, v_1) هر گاه یکی از متغیرهای هر کدام از زوج ها، متغیری اساسی باشد، متغیر دیگر آن نمی تواند اساسی باشد.

بهینه سازی با محدودیت

متغیر اساسی	شماره معادله	Z	x_1	x_2	u_1	v_1	v_2	v_1	z_1	z_2	طرف سمت راست
Z	0	-1	0	-4	-3	1	1	0	0	0	-45
z_1	1	0	4	-4	1	-1	0	0	1	0	15
z_2	2	0	-4	8	2	0	-1	0	0	1	30
v_1	3	0	1	2	0	0	0	1	0	0	30
Z	0	-1	-2	0	-2	1	0.5	0	0	0.5	-30
z_1	1	0	2	0	2	-1	-0.5	0	1	0.5	30
x_2	2	0	-0.5	1	0.25	0	-0.125	0	0	0.125	3.75
v_1	3	0	2	0	-0.5	0	0.25	1	0	-0.25	22.5
Z	0	-1	0	0	-2.5	1	0.75	1	0	0.25	-7.5
z_1	1	0	0	0	2.5	-1	-0.75	-1	1	0.75	7.5
x_2	2	0	0	1	0.125	0	-0.062	0.25	0	0.0625	9.375
x_1	3	0	1	0	-0.25	0	0.125	0.5	0	-0.125	11.25
Z	0	-1	0	0	0	0	0	0	1	1	0
u_1	1	0	0	0	1	-0.4	-0.3	-0.4	0.4	0.3	3
x_2	2	0	0	1	0	0.05	-0.025	0.3	-0.05	0.025	9
x_1	3	0	1	0	0	-0.1	0.05	0.4	0.1	-0.05	12

برنامه ریزی محدب

در بخش‌های قبلی، روش‌های مربوط به چند حالت خاص برنامه‌ریزی محدب مورد بحث قرار گرفت. در این بخش الگوریتم **فرانک - ولف** یا *Frank-wolfe*، برای حل مسائل برنامه‌ریزی محدب با محدودیت‌های خطی ارایه می‌شود.

تقریب خطی تابع هدف $f(x)$ در نقطه آزمایشی x' با استفاده از بسط تیلور عبارت است:

$$f(x) \approx f(x') + \sum_{j=1}^n \frac{\partial f(x')}{\partial x_j} (x - x') = f(x') + \nabla f(x')(x - x')$$

برنامه ریزی محدب

خلاصه الگوریتم فرانک-ولف

قدم ابتدایی:

با استفاده از روش‌های برنامه‌ریزی خطی، یک جواب اساسی ابتدایی $x^{(0)}$ را مشخص کنید. K را مساوی یک قرار دهید.

قدم تکراری:

قسمت ۱ - بازای $j = 1, 2, \dots, n$ ، مشتق‌های جزئی تابع $f(x)$ را در نقطه $x = x^{(k-1)}$ محاسبه و c_j را برابر با $\frac{\partial f(x)}{\partial x_j}$ قرار دهید.

قسمت ۲ - جواب بهینه برنامه‌ریزی خطی زیر، یعنی $x_{LP}^{(k)}$ را بدست آورید.

$$\text{Max } g(x) = \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$\text{s.t. } Ax \leq b, \quad x \geq 0$$

برنامه ریزی محدب

قسمت ۳ - مقدار پارامتر t را حساب کنید. برای این منظور $x = x^{(k-1)} + t(x_{LP}^{(k)} - x^{(k-1)})$ را در تابع $f(x)$ قرار دهید و آن را بر حسب t ، یعنی $f(x) = h(t)$ بدست آورید. با استفاده از یکی از روش‌های جستجوی یک بعدی، تابع $h(t)$ را در فاصله $0 \leq t \leq 1$ حداکثر و $x^{(k)}$ را به ازای t حاصل تعیین نمایید. به دستور توقف بروید.

دستور توقف:

چنانچه $x^{(k-1)}$ و $x^{(k)}$ به اندازه کافی به هم نزدیک باشند توقف کنید، و $x^{(k)}$ را جواب بهینه تلقی نمایید. در غیر این صورت، با قرار دادن $k = k + 1$ به قدم تکراری برگردید.

برنامه ریزی محدب

مثال: مسئله برنامه‌ریزی محدب زیر را که دارای محدودیت‌های خطی است در نظر بگیرید.

$$\begin{aligned} \text{Max } f(x) &= 5x_1 - x_1^2 + 8x_2 - 2x_2^2 \\ \text{s.t. } \quad 3x_1 + 2x_2 &\leq 6 \\ x_1 \geq 0, x_2 &\geq 0. \end{aligned}$$

توجه داشته باشید که داریم:

$$\frac{\partial f}{\partial x_1} = 5 - 2x_1 \quad , \quad \frac{\partial f}{\partial x_2} = 8 - 4x_2$$

لذا حداکثر این تابع به ازای $x = (2.5, 2)$ حاصل می‌شود، که محدودیت کارکردی را مشخصا

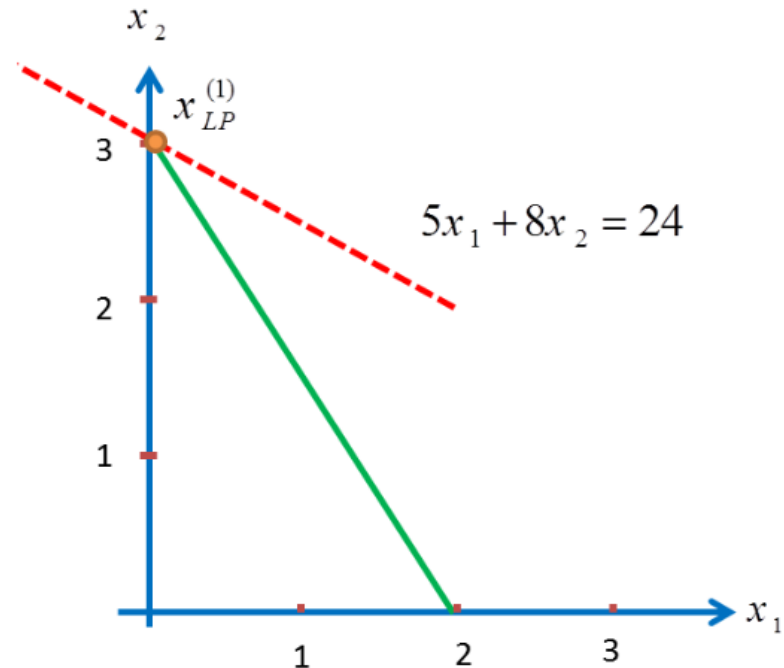
نقض می‌کند. از این رو، پیدا کردن جواب حداکثر که حتما در محدودیت‌ها صدق کند به بررسی

بیشتری نیاز دارد.

برنامه ریزی محدب

از آن جا که $x = (0,0)$ یک جواب موجه (و همچنین یک جواب گوشه برای فضای امکان پذیر) است، لذا آن را به عنوان جواب موجه اساسی ابتدایی الگوریتم فرانک-ولف در نظر می‌گیریم. با قرار دادن این جواب در عبارات مربوط به مشتقهای جزئی، $c_1 = 5, c_2 = 8$ و تابع $5x_1 + 8x_2$ که تقریب خطی تابع هدف است بدست می‌آید که لذا مسئله برنامه‌ریزی خطی به صورت زیر می‌شود.

$$\begin{aligned} \text{Max} \quad & f(x) = 5x_1 + 8x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{aligned}$$



برنامه ریزی محدب

با توجه به قسمت ۳ قدم تکراری، تمام نقاط پاره خط رابط بین $(0,0)$ و $(0,3)$ برای یافتن پارامتر t که منجر به بیشترین مقدار تابع هدف می‌شود.

$$(x_1, x_2) = (0,0) + t [(0,3) - (0,0)] = (0,3t) \quad \text{for } 0 \leq t \leq 1$$

$$h(t) = f(0,3t) = 8(3t) - 2(3t)^2 = 24t - 18t^2$$

مقدار t^* که تابع $h(t)$ را در فاصله $0 \leq t \leq 1$ حداکثر می‌کند برابر با $t^* = \frac{2}{3}$ است و از رابطه زیر

بدست می‌آید.

$$\frac{dh}{dt} = 24 - 36t = 0$$

برنامه ریزی محدب

بدین ترتیب تکرار اول با تعیین جواب آزمایشی بعدی، به شرح زیر پایان می پذیرد.

$$x^{(1)} = (0,0) + \frac{2}{3}[(0,3) - (0,0)] = (0,2)$$

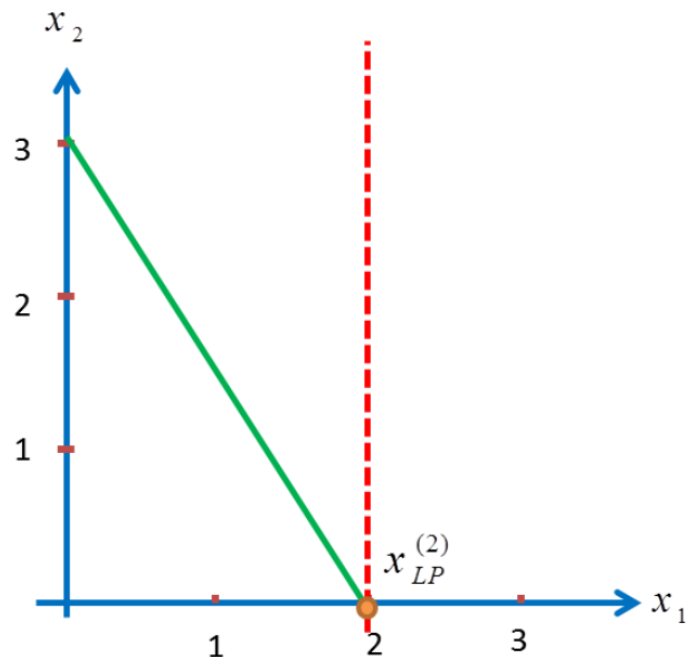
در تکرار دوم، $x^{(1)} = (0,2)$ است لذا ضرایب تابع هدف به صورت زیر می شود.

$$c_1 = 5 - 2(0) = 5$$

$$c_2 = 8 - 2(2) = 0$$



$$\begin{aligned} \text{Max } & f(x) = 5x_1 \\ \text{s.t. } & 3x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{aligned}$$



برنامه ریزی محدب



جواب بهینه مدل بهینه سازی خطی برابر با $x_{LP}^{(2)} = (2, 0)$ بدست می آید. از این رو، پاره خط
رابط بین $x^{(1)}$ و $x_{LP}^{(2)}$ به صورت زیر می شود.

$$x = (0, 2) + t [(2, 0) - (0, 2)] = (2t, 2 - 2t)$$

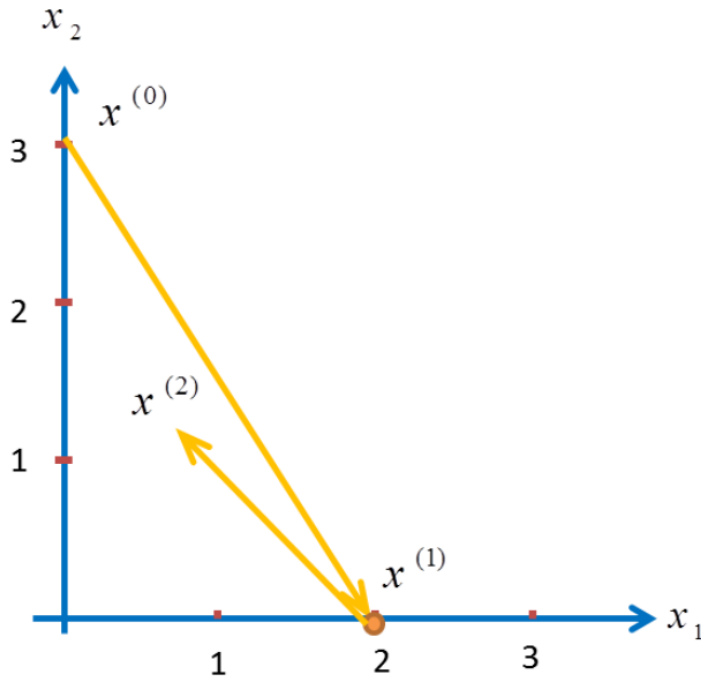
$$h(t) = f(2t, 2 - 2t) = 5(2t) - (2t)^2 + 8(2 - 2t) - 2(2 - 2t)^2$$

$$h(t) = 8 + 10t - 12t^2$$



$$\frac{dh(t)}{dt} = 10 - 24t = 0 \rightarrow t^* = \frac{5}{12} \quad \rightarrow \quad x^{(2)} = (0, 2) + \frac{5}{12} [(2, 0) - (0, 2)] = \left(\frac{5}{6}, \frac{7}{6}\right)$$

برنامه ریزی محدب



• • • ادامه روند

مشابه روند فوق را برای تکرارهای بعدی انجام می دهیم تا شرط توقف برآورده شود.

برنامه ریزی غیر محدب

روش SUMT یا روش تسلسلی حداقل کردن بدون محدودیت

$$\text{Max } P(x;r) = f(x) - rB(x)$$

$B(x)$ یک تابع مانع است که به ازای هر جواب موجه x (برای مسئله اصلی) خواص زیر را دارد:

(۱) چنانچه x از مرز منطقه موجه دور باشد مقدار $B(x)$ کم است.

(۲) چنانچه x نزدیک مرز منطقه موجه باشد مقدار $B(x)$ زیاد است.

(۳) هنگامی که فاصله نقطه با یکی از مرزهای منطقه موجه به طرف صفر میل کند، مقدار

$B(x)$ به طرف بی نهایت میل می کند.

برنامه ریزی غیر محدب

به این ترتیب از یک جواب آزمایشی شروع می‌کنیم و حداکثر تابع $P(x; r)$ را با فرایند جستجو تعیین می‌نماییم. تابع $B(x)$ مانع عبور از مرز منطقه موجه مسئله اصلی و جستجو در خارج از آن می‌شود.

متداول ترین روش انتخاب $B(x)$ عبارت است از:

$$B(x) = \sum_{i=1}^m \frac{1}{b_i - g_i(x)} + \sum_{j=1}^n \frac{1}{x_j}$$

برنامه ریزی غیر محدب

خلاصه روش SUMT

قدم ابتدایی:

یک جواب موجه آزمایشی $x^{(0)}$ که روی مرز منطقه موجه نباشد را انتخاب نمایید. مقدار k را برابر با **یک** قرار دهید و مقادیر مثبت r و θ را تعیین نمایید. برای مثال: $\theta = 0.01, r = 1$

قدم تکراری:

از $x^{(k-1)}$ شروع کرده و با استفاده از روش جستجوی گرادیان، جواب حداکثر نسبی تابع زیر را تعیین نمایید.

$$P(x; r) = f(x) - r \left[\sum_{i=1}^m \frac{1}{b_i - g_i(x)} + \sum_{j=1}^n \frac{1}{x_j} \right]$$

برنامه ریزی غیر محدب

دستور توقف:

اگر مقدار تغییر از $x^{(k-1)}$ به $x^{(k)}$ ناچیز باشد توقف نمایید و $x^{(k)}$ را به عنوان جواب حداکثر نسبی مسئله اصلی منظور نمایید.

در غیر این صورت، k را برابر با $k + 1$ و $r = \theta r$ قرار دهید و به **قدم تکراری** برگردید.

برنامه ریزی غیر محدب

مثال: برای تشریح روش *SUMT*، مسئله دو متغیری زیر را در نظر بگیرید:

$$\text{Max } f(x) = x_1 x_2$$

$$\text{s.t. } x_1^2 + x_2 \leq 3$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0.$$

هر چند $g_1(x) = x_1^2 + x_2$ به علت محدب بودن هر جمله آن محدب است، ولی چون

$f(x) = x_1 x_2$ مقعر نیست لذا این مسئله نیز یک برنامه‌ریزی محدب نخواهد بود.

برنامه ریزی غیر محدب

در قدم ابتدایی، جواب $(x_1, x_2) = (1, 1)$ آشکارا موجه است و روی مرز منطقه موجه هم قرار ندارد را به عنوان جواب ابتدایی برمی‌گزینیم. بنابراین، $x^{(0)} = (1, 1)$ است و مقادیر $r = 1, \theta = 0.01$ انتخاب می‌کنیم. در قدم تکراری داریم:

$$P(x; r) = x_1 x_2 - r \left(\frac{1}{3 - x_1^2 - x_2} + \frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_1} \right)$$

برنامه ریزی غیر محدب

برای حداکثر کردن تابع فوق، با شروع از نقطه $(1,1)$ و با پارامتر $r = 1$ و با به کارگیری فرآیند جستجوی گرادیان به جواب $x^{(1)} = (0.9, 1.36)$ می‌رسیم. با انتخاب مقدار $r = 1 \times 0.01 = 0.01$ و شروع از نقطه $(0.9, 1.36)$ ، فرایند جستجوی گرادیان به جواب $x^{(2)} = (0.983, 1.933)$ می‌رسد. یک تکرار دیگر با $r = 0.01 \times 0.01 = 0.0001$ و شروع از $x^{(2)}$ به $x^{(3)} = (0.998, 1.994)$ منتهی می‌شود.

k	r	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$
0		1	1
1	1	0.90	1.36
2	0.01	0.983	1.933
3	0.0001	0.998	1.994
⋮	⋮	↓ 1	↓ 2

برای حل تمرین های تکمیلی در خصوص
مباحث مطروحه، به جزوه این درس
مراجعه کنید.

با تشکر

راه های ارتباطی با ما

www.behinehyab.com

behinehyab@gmail.com

✓ بهینه سازی توابع چند متغیر با محدودیت

❖ شرایط کایروش کان تاگر یا KKT

❖ برنامه ریزی کوادراتیک

❖ روش فرانک ولف

✓ برنامه ریزی غیرمحدب

❖ روش SUMT